TODOS OS JOGOS POKÉMON DE GAME BOY & NINTENDO 64 TESTADOS!

POKÉMON WORLD™

100% NÃO OFICIAL!

ESTÁ A CHEGAR!

POKÉMON 3

A história do novo filme com os teus monstros favoritos!

POKÉMON CRYSTAL

Todas as novidades!

DESTACÁVEL

Especial 20 páginas só sobre jogos Game Boy

POKÉMON NA GAME CUBE

OURO e PRATA

Nº 6 - Novembro 2001 500$00 • € 2.50

RGB EDITORA

ISSN 1645-1538

5 601073 016391 01006

NOTÍCIAS - VIDEOJOGOS - POSTERS - POKÉ-DESENHOS - POKÉ-PUZZLES!

Revista Oficial

PlayStation®

Edição portuguesa

JÁ NAS BANCAS!

TESTES

DISNEY'S ATLANTIS: THE LOST EMPIRE

X-MEN MUTANT ACADEMY 2

HOT WHEELS EXTREME RACING

VICTORY BOXING CONTENDER

DANCING STAGE DISNEY MIX

SPIDER-MAN 2

ATENÇÃO!!!
NOVAS DEMOS!

MAT HOFFMAN'S PRO BMX

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE? JUNIOR

DIRECTOR GERAL
João Lopes

DIRECTOR DE PUBLICAÇÕES
Paulo Oliveira

DIRECTOR DE CIRCULAÇÃO
Víctor Costa

ADMINISTRAÇÃO, REDACÇÃO E PUBLICIDADE
Contribuinte n.º 503 493 112
CRS Sintra n.º 15.460

Rua Laura Alves, 3
2745-152 Queluz
Telefones:
Geral: (351) 21 434 45 00
Publicidade: (351) 21 434 45 06
Fax: (351) 21 434 45 09
E-mail: geral@rgb.pt

DIRECTORA
Teresa Afonso

SECRETARIADO
Priscilla Pereira,
Susana Cotrim e Sónia Vieira

REDACÇÃO
Sofia Crespo, Nuno Faria
e Márcio Belo

ARTE
Teresa Silva (Coordenadora)
Cristina Guimas e Júlio Matos

PUBLICIDADE
Carina Coelho
(Directora Comercial)
Vanessa Vicente
(A. Executive)
E-mail: publicidade@rgb.pt

Pré-Impressão
COR VIP Artes Gráficas
Praceta Pintor José Felix, 3-B
2720 Reboleira
Tel. (351) 21 496 86 83

Impressão
Sogapal Artes Gráficas, Lda.
Portela da Ajuda – 1495 Lisboa
Tel. (351) 21 425 69 00

Distribuição
MIDESA
Rua da República da Coreia
Ranholas – 2710-460 Sacavém
Tel. (351) 21 926 78 00

Pokémon World é uma publicação independente e não é, de forma alguma, associada da Nintendo. As opiniões expressas não são, necessariamente, as opiniões da Nintendo, nem de nenhum dos seus associados. Todos os copyrights e marcas registadas são reconhecidos. Nenhuma parte desta revista pode ser reproduzida sem autorização do editor.

Os artigos desta edição, traduzidos ou reproduzidos da Pokémon World, são copyright ou licenciados pela Paragon Publishing, Ltd., UK 2001. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

TIRAGEM DESTA EDIÇÃO:
20.000 exemplares

OUTRAS PUBLICAÇÕES DA RGB EDITORA:

Revista Oficial PlayStation
Mega Score
Mega Jogos
DVD Review – Edição Portuguesa
Sirius Magazine

POKÉMON 3

PÁG. 9

É o filme mais desejado do momento. Pokémon 3 vai chegar e temos toda a informação sobre o filme!

GUIA OURO e PRATA
Última Parte!

Conseguimos! Johto foi, finalmente, conquistada e temos como o provar! Vai até à página 28 para veres a última parte do nosso guia!

GAME CUBE

Vê Pikachu como nunca viste antes no nosso artigo que revela o que a GameCube reserva para os Poké-fãs!

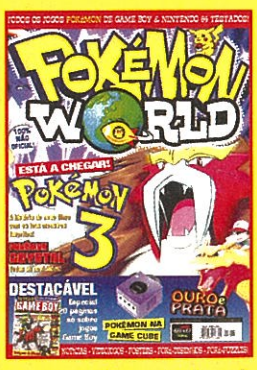
PÁG. 10

EDITORIAL

O OUTONO já começou e promete ser uma estação Pokétástica! O terceiro filme vai chegar em breve, Ouro, Prata e Puzzle Challenge estão a animar os nossos Game Boys e, de certeza, que vai continuar a haver muita acção na TV!

Que mais pode um Poké-fã querer? Bem, que tal mais uma edição fantástica da revista POKÉMON WORLD, repleta de maravilhas e novidades. Temos todos os pormenores sobre Pokémon 3, a quinta e última parte do nosso guia para Ouro & Prata e fazemos uma previsão sobre o que está reservado para quando a nova consola da Nintendo, a GameCube, chegar no próximo ano!

E isso não é tudo – também te

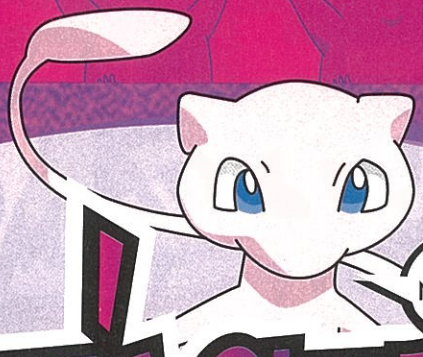


damos a conhecer tudo sobre Pokémon Crystal e publicamos um destacável de 20 páginas dedicadas exclusivamente a jogos para Game Boy Color e Game Boy Advance.

Com as habituais notícias, posters, informação sobre cartas e jogos, POKÉMON WORLD é a leitura perfeita para depois de fazeres os trabalhos da escola, por isso, senta-te confortavelmente e começa a ler.

CONTEÚDOS

NOTÍCIAS 4
POKÉMON 3 8
POKÉMON: A PRÓXIMA GERAÇÃO 10
LISTA DE TESTES 13
POKÉMON CRYSTAL 14
POKÉ-ORIGINAIS 18
POKÉ-DESENHOS 22
POSTERS 23
GUIA OURO & PRATA: PARTE 5 28
VIDEOJOGOS – GAME BOY ADVANCE 36
VIDEOJOGOS – GAME BOY COLOR 37
VIDEOJOGOS – PLAYSTATION 38
VIDEOJOGOS – DREAMCAST 39
POKÉ-PUZZLES 40
JOGA BEM AS TUAS CARTAS 44
GUIA DE PREÇOS 46



NOTÍCIAS

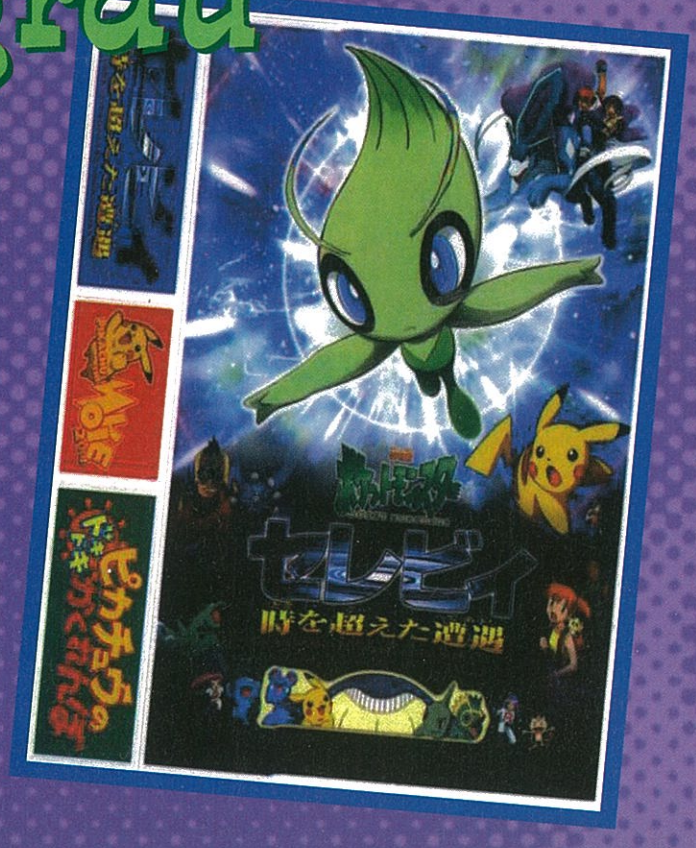
O NOSSO REPÓRTER MEW VIAJOU ATÉ BEM LONGE ESTE MÊS PARA TE TRAZER HISTÓRIAS EMOCIONANTES DA TERRA DO SOL NASCENTE, ALÉM DAS DELICIOSAS NOVIDADES DO COSTUME!

Encontros imediatos do quarto grau

O QUARTO FILME POKÉMON foi lançado no Japão e chama-se Celebi: A Timeless Encounter. Sem grandes surpresas, ele centra-se sobre o misterioso 251° Pokémon, Celebi, que também faz uma aparição no futuro Pokémon Stadium 2 e é apelidado de "O Pokémon viajante no tempo". O filme também conta com as presenças de Suicune, o 245° Pokémon e, obviamente, Ash, Brock e Misty, mais uma série de novas caras!

REGRESSO AO FUTURO

A história gira em redor de um jovem rapaz chamado Yukinari, que se aventura na floresta mágica que Celebi protege. Aí, ele encontra uma menina chamada Mika, que lhe diz que ele tem de viajar 40 anos para o futuro para salvar a floresta, que corre um terrível perigo. Acompanhado por Celebi, Yukinari parte em busca de respostas e encontra os heróis de hoje, Ash e os seus amigos, com quem vive a aventura da sua vida!
Ainda não sabemos se este filme vai chegar à Europa, mas, mesmo que não chegue aos nossos cinemas, vamos fazer figas para que seja lançado em vídeo e DVD!



Novas caras!

A REDACÇÃO DA POKÉMON WORLD andou em brasa este mês com as notícias sobre o facto de a Nintendo japonesa e a Creatures estarem a criar um novo e intrigante título Pokémon – para o Game Boy Advance! Se os boatos forem verdadeiros, o jogo, cujo lançamento está previsto para 2002, chamar-se-á Pokémon Johto League Championship e apresentará um mundo Pokémon inteiramente novo – e 100 novas criaturas!

FALAR JAPONÊS

Nesta fase, tudo o que podemos fazer é especular sobre a natureza do jogo e os monstros que ele pode incluir, mas para nos aguçar o apetite, a Creatures anunciou TRÊS NOVOS POKÉMONS! Os seus nomes japoneses são Ruriri, que se parece estranhamente com Marill, Kakureon, uma criatura anfíbia, e Hoeruko que, com o seu corpo de baleia, parece bastante amigável. Também foi anunciada uma nova personagem humana, embora ainda não se saiba nada sobre o jovem rapaz – nem o nome dele. Será que ele vai ser o herói da próxima geração de jogos Pokémon? Só o tempo o dirá, mas até lá, vê estas imagens e tenta adivinhar pormenores sobre cada Pokémon...

Acessórios Advance

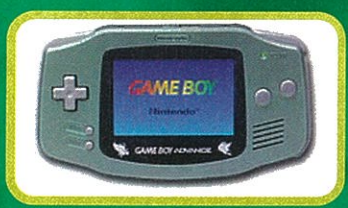
QUANDO O GAME BOY ADVANCE chegou às lojas, também chegaram uma série de periféricos divertidos e úteis. A Mad Catz, uma conhecida marca de periféricos, revelou uma grande linha de acessórios para a consola, disponíveis em três cores diferentes, para combinar com as cores do Advance. Entre os itens disponíveis, há baterias, cabos de ligação (lembra-te que, com alguns jogos, só precisas de uma cópia para jogar a quatro), luz e lupa! Fica atento a estes acessórios fundamentais nas prateleiras de uma loja de jogos – afinal de contas, a tua consola merece uns mimos de vez em quando!

O site do Weedle

NOME: Pokémon 3
URL: movies.warnerbros.com/pk3

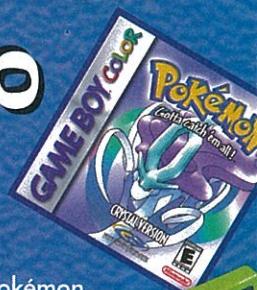
INSPIRADO POR uma visita recente ao cinema (as pessoas fartaram-se de olhar), Weedle virou, este mês, as suas atenções para o terceiro filme Pokémon – e que melhor sítio para obter todas as informações sobre este espectáculo cinematográfico do que o site oficial da Warner Bros? Apresentado numa divertida animação, este incrível site merece uma visita. Ele tem pormenores sobre as personagens do filme, apontamentos sobre a história, imensas imagens fantásticas e até mesmo um pequeno filme, para te dar uma ideia daquilo que podes ver quando o filme chegar. Até podes imprimir a tua própria versão do poster oficial para colocares na parede do teu quarto! Colorido, informativo e com um aspecto que impressiona até o mais viajado explorador de Internet, este é um site que os fãs de Pokémon não podem perder!

Verde de inveja



OS SORTUDOS Poké-fãs japoneses são os que se divertem mais! Enquanto nós ainda estamos a pensar se compramos o Game Boy Advance azul, branco ou transparente, os jogadores da terra do sol nascente já receberam uma segunda edição especial Pokémon da consola! A primeira edição limitada do Advance era azul clara e baseada no cão lendário Suicune. A segunda é verde e reflecte a cor da estrela do quarto filme, Celebi. A consola apresenta silhuetas do misterioso Pokémon voador e custa o mesmo que um Game Boy Advance normal. Sinceramente, às vezes pensamos em fazer as malas e ir viver para lá. Mas depois lembramo-nos que eles comem peixe cru...

Tragam o cristal

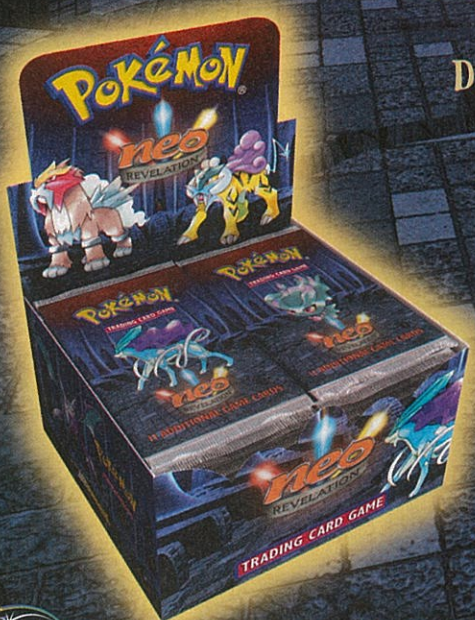


O MAIS RECENTE MEMBRO da família Pokémon, Pokémon Cristal, foi lançado nos EUA no final de Julho, e deve chegar cá em Novembro, juntamente com Pokémon Stadium 2. Parece que vamos ter com que nos entreter durante o Inverno. Para comemorar o lançamento do jogo nos Estados Unidos, a Nintendo concebeu uma edição especial com um Game Boy Color cor de kiwi e um exemplar do famoso famoso, que foi alvo de melhorias na jogabilidade, como batalhas animadas, e tem agora a opção de escolher uma treinadora. A empresa gastou 5 milhões de dólares para promover o jogo e os poké-fãs americanos ficaram simplesmente deslumbrados!

A Lenda Desperta

neo™
REVELATION

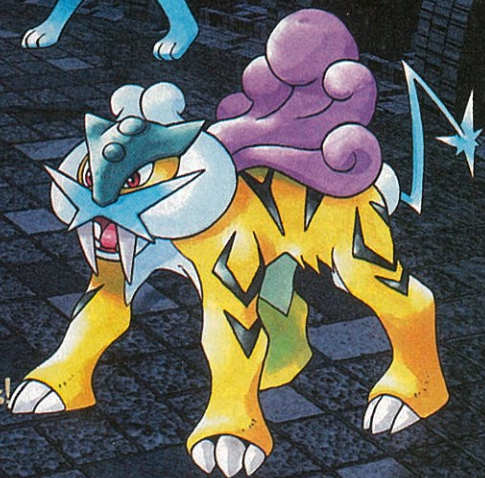
A expansão por que tens estado à espera



Descobre as novas cartas:

- Os Legendary Dogs
- Os Rare Birds
- Celebi
- Misdreavus
- ...e muitos mais!

Mais **Pokèmons Darkness** novos aumentam o poder dos teus decks!

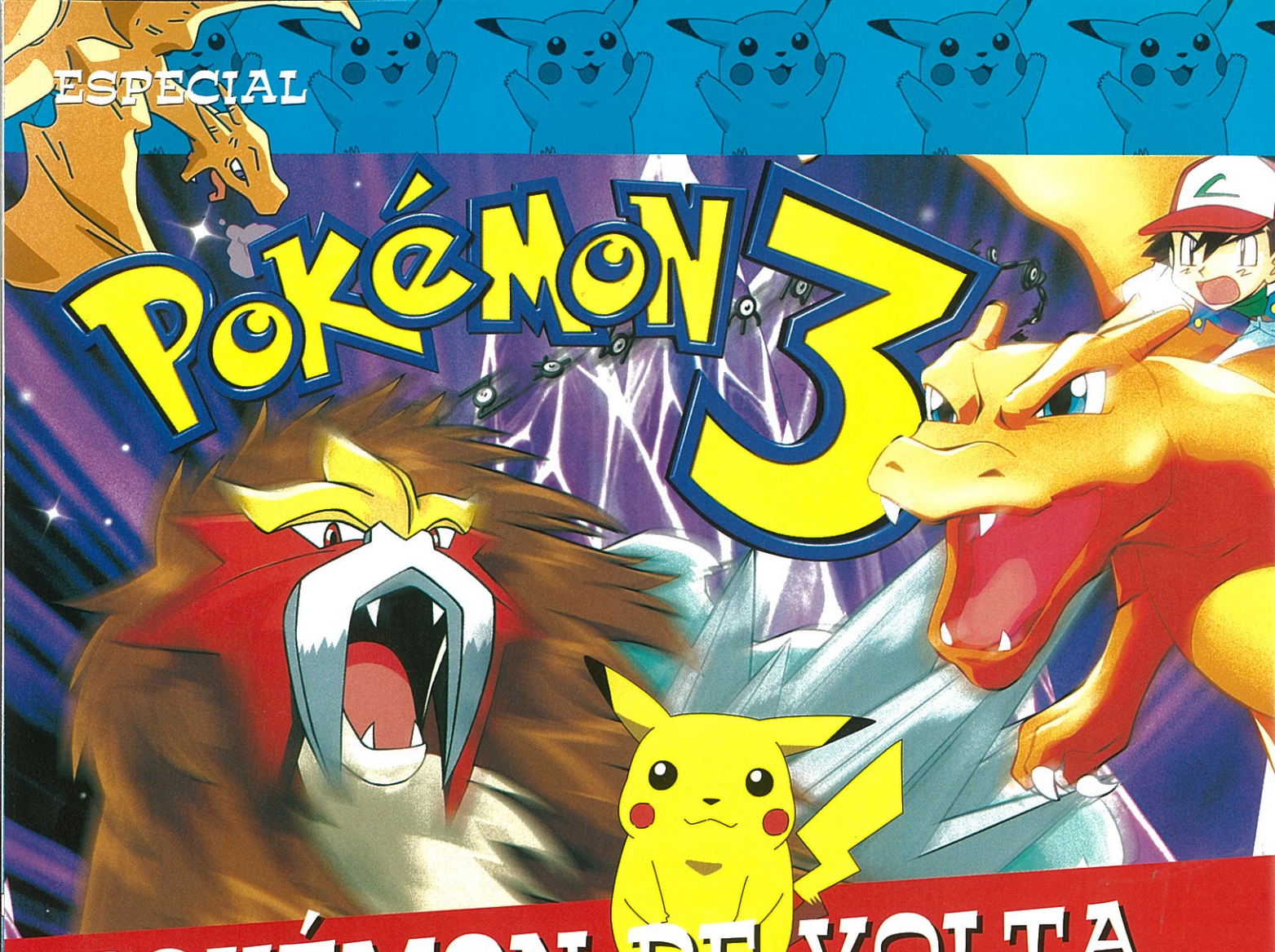


Pokémon
ESTAMPAS ILUSTRADAS

devir www.devir.pt

www.wizards.com/pokemon

™ & ® Nintendo. © 1995-2001 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK.
Apresentado por Pokémon Company. Fabricado e produzido por Wizards of the Coast, Inc.
WIZARDS OF THE COAST é uma marca registada of Wizards of the Coast, Inc.



POKÉMON DE VOLTA NUM FILME!

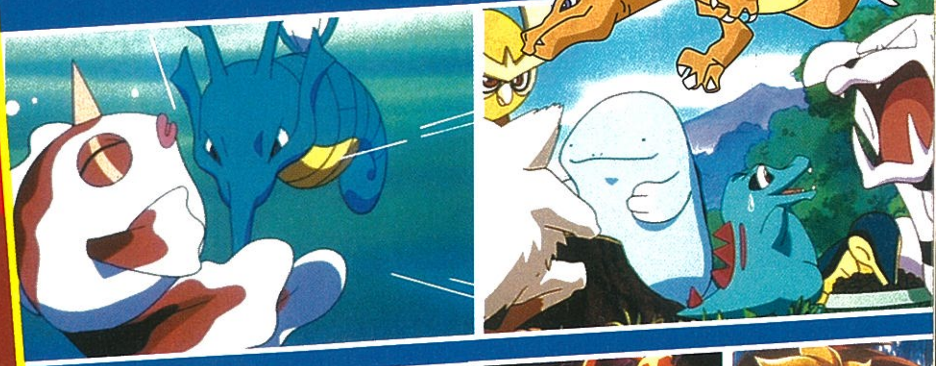
COM O SUCESSO DE POKÉMON: O PRIMEIRO FILME E DA SUA SEQUELA POKÉMON 2000, ERA APENAS UMA QUESTÃO DE TEMPO ATÉ CHEGAR O TERCEIRO EPISÓDIO DA HISTÓRIA POKÉMON. E AQUI ESTÁ ELE: POKÉMON 3! APESAR DE NO NOSSO PAÍS O FILME PASSAR DIRECTAMENTE PARA O CIRCUITO DE VÍDEO, DECIDIMOS QUE DEVÍAMOS DIZER-TE O QUE PODES ESPERAR DESTE NOVO FILME COM OS MONSTROS MAIS FAMOSOS DO MUNDO...

ENTEI, A ESTRELA DO FILME

IMAGINA, SE CONSEGUIRES, um filme com todos os teus Poké-monstros preferidos e muitos dos 100 novos Pokémons que possas (ou não) ter encontrado enquanto jogavas Ouro ou Prata. Como toda a gente sabe, ver Mewtwo, Pichu e Entei num filme é um sonho tornado realidade para qualquer grande fã de Pokémon.
Mas isso não pode acontecer... ou pode?
Bem, sim, pode! Recebemos notícias fantásticas aqui na Pokémon World – estas pequenas criaturas estão novamente a caminho de um filme!
Exactamente, todos os teus Poké-monstros preferidos vão aparecer acompanhados por novos membros da família Pokémon, incluindo novos monstros de Pokémon Ouro e Prata.
É fantástico, não?

POKÉ-ENREDO!

SEM QUERER estragar o mistério em redor de Pokémon 3: Spell Of The Unown, podemos dizer-te que Ash, Misty e o resto do grupo regressam e vão em busca de uma nova e bizarra forma de Pokémon: os Unowns. Estes monstros poderosos e esquivos assumem a forma das 26 letras do alfabeto e, aparentemente, têm a capacidade de transformar os sonhos dos humanos em realidade! Assustador, não achas? Além das emoções trazidas por esta nova geração de Pokémons, os fãs de Charizard vão gostar de saber que a criatura laranja também regressa em Pokémon 3! Sim, apesar de ter desaparecido no Charicific Valley, "Char" vai voltar para ajudar Ash e os seus amigos na sua missão.



E ISTO NÃO É TUDO AMIGOS!

NÃO CONTENTES COM LUTAR contra uma nova geração de Pokémon em Unow, Ash e o grupo também encontram novos monstros, como a estrela da capa deste mês da POKÉMON WORLD, Entei, o feroz Pokémon parecido a um leão, que, segundo o que diz Meowth, é muito simpático. Enquanto Ash parte na sua missão, torna-se evidente que os Unowns raptaram uma órfã chamado Molly, por isso, cabe ao nosso herói salvá-la antes que os Unowns a aprisionem num mundo de sonho para sempre! Para tal, o grupo tem de viajar até à cidade montanhesa de Greenfield, onde eles encontram os Unowns – as criaturas mais misteriosas do universo Pokémon! Os Unowns são tão poderosos que Ash, Brock, Misty e Pikachu têm de pedir ajuda aos seus maiores rivais da Team Rocket e os dois lados unem-se numa batalha para salvar Molly dos Unowns. Quem diria que isso poderia acontecer?

DOIS EM UM!

COMO AS PESSOAS da Warner Bros são adoráveis, os espectadores de Pokémon 3 vão poder ver dois filmes pelo preço de um! Sim, Poké-fãs, há um filme de 22 minutos antes de Pokémon 3 chamado Pikachu e Pichu, com o queridíssimo Pikachu a protagonizar uma aventura com os travessos irmãos Pichu. O filme até importou a banda sonora da versão japonesa original! Parece uma loucura, mas de certeza que vai ser uma excelente adição à experiência de Pokémon 3!

A razão principal pela qual estamos entusiasmados com Pikachu e Pichu é porque a curta-metragem marca a estreia de Pichu num filme. Quando ameaçámos revelar pormenores sobre o argumento, fomos atirados para dentro de uma cave escura e bateram-nos com paus. Tudo o que te podemos dizer é que tens de ver este filme – é o máximo!

CHEGA DEPRESSA!

JÁ SABES TUDO o que tínhamos para contar e já viste as imagens que estão espalhadas pelas páginas... mas não há nada como ver o filme! Pokémon 3 está prestes a chegar. Quando isso acontecer, vê o filme para ficares a conhecer os Unowns. Fica atento!

POKÉMON: A PRÓXIMA GERAÇÃO

PREPARA-TE PARA VERES OS TEUS MONSTROS FAVORITOS COMO NUNCA VISTE ANTES!

POR ESTA ALTURA, SE FORES UM VERDADEIRO FÃ Pokémon, sabes que há uma série de jogos Pokémon disponíveis. Já tivemos várias edições dos títulos originais, que começaram toda esta febre no Game Boy, e também já houve aparições de Pokémon na Nintendo 64. Agora, temos o Game Boy Advance, que promete novos e supercoloridos títulos Pokémon, mas não é só aí que está toda a emoção. Mas as coisas verdadeiramente fixes vão aparecer na máquina que vai substituir a N64. De que estamos a falar? Estamos a falar da GameCube!

TER O PODER!

A GAMECUBE é, basicamente, o culminar da experiência da Nintendo no mundo dos jogos. Tem os melhores gráficos que já viste até à data e promete jogos que vão tomar o mundo de assalto. Demos uma espreitadela a esta nova máquina na ECTS (em Londres) do ano passado, mas foi só na E3 (em Los Angeles) deste ano que a pudemos ver em acção e – o mais importante – jogar nela! A Nintendo, e mais especificamente a GameCube, foram as estrelas da maior feira de videojogos do mundo e sabes que mais? Os Pokémon já estão a caminho!

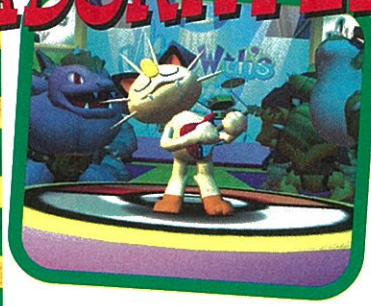
SUPER!

A PRIMEIRA APARIÇÃO que podes esperar dos teus monstros de bolso preferidos na consola de nova geração da Nintendo chega sob a forma de Super Smash Bros Melee. Os leitores da POKÉMON WORLD podem lembrar-se de um jogo chamado Super Smash Brothers que colocava personagens conhecidas de vários jogos da Nintendo a lutar umas contra as outras em combates com até quatro intervenientes (incluindo o adorável Pikachu). O objectivo do jogo era bater nos adversários repetidamente, lutando com eles numa belíssima arena temática, até eles não aguentarem mais e caírem para o lado. Super Smash Brothers tornou-se incrivelmente popular, embora alguns jogadores mais experientes em jogos de luta tenham ficado aborrecidos com o facto de o jogo se basear mais em sorte do que em perícia – e num talento especial para carregar nos botões o mais rapidamente possível, que era imprescindível para ganhar.

ARRASADOR

A VERSÃO GAMECUBE de Smash Bros é, basicamente, uma versão renovada e ultra melhorada do título de N64. As personagens do jogo têm uma grande variedade de golpes especiais (dos poderes eléctricos de Pikachu às capacidades de voar utilizando ar quente de Jigglypuff) e também podem usar quaisquer das cerca de 30 armas e objectos que aparecem ao longo do jogo.
Já jogámos este título e, sinceramente, está incrível! Nunca viste Pikachu com tão bom aspecto como aqui! A jogabilidade é óptima, rápida e furiosa, e as personagens do jogo parecem tão cheias de vida que quase que ficas à espera que elas saltem do ecrã e comecem a lutar na sala, à tua frente!
Aqueles que preferem o aspecto de coleccionar e treinar de Pokémon podem não ficar fascinados por Super Smash Bros Melee, mas se o que gostas no jogo é do combate, então vais adorar este título!

ADORÁVEL, LINDO!



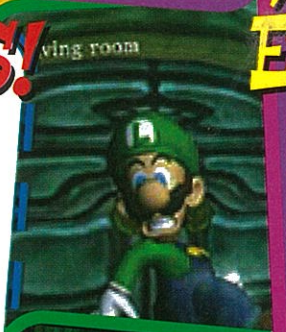
É CLARO QUE Super Smash Bros Melee é apenas o primeiro daquela que vai ser uma longa série de jogos Pokémon para a GameCube. Quando a máquina foi revelada pela primeira vez, no início deste ano, uma das demos que foi usada para demonstrar as suas potencialidades foi Meowth's Party. Tratava-se, basicamente, de um filme de demonstração que mostrava Meowth a tocar uma música animada de guitarra juntamente com alguns dos seus amigos Pokémon!
A Nintendo tem-se mantido em silêncio sobre Meowth's Party, dizendo que era apenas uma demo criada para mostrar a potência da GameCube.
No entanto, quase todas as outras demos que foram mostradas nessa altura foram confirmadas como sendo títulos em desenvolvimento (Metroid e Rogue Squadron são apenas dois deles), por isso, há fortes possibilidades de Meowth vir a ter a sua *festa!*

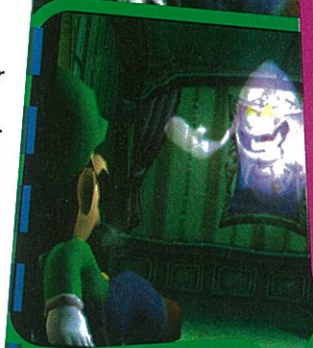
ENTREM OS PIKMIN!

NÃO É SÓ DOS POKÉMON que estamos à espera de ver na GameCube – há vários títulos previstos que, provavelmente, também vão apelar aos fãs dos pequenos monstros de bolso! Um deles é Pikmin. A história por detrás deste jogo fala de um corajoso viajante espacial que se despenha num planeta misterioso e tem de recuperar todas as peças da sua nave para poder escapar daquele lugar. Todo o tipo de estranhas criaturas alienígenas ameaçam a sua missão mas, felizmente para o nosso piloto, a esperança anda por perto sob a forma de Pikmin, pequenas criaturas vegetais que são muito mais complexas do que parecem à primeira vista. Os jogadores controlam os Pikmin individualmente, em grupos ou como um pacote gigante com mais de cem personagens diferentes presentes no ecrã!
A chave para o jogo é o poder dos Pikmin. Sendo plantas, se as enfiares na terra e as deixares lá durante algum tempo, elas começam a crescer, aparecendo-lhe folhas e até flores, se tiverem tempo suficiente para isso. Com cada transformação, elas desenvolvem diferentes poderes e são esses poderes que são a chave para ganhar o jogo. Graficamente, o jogo parece incrível e a música é uma das mais estranhas que já ouvimos até à data, o que faz deste título algo a aguardar com grande expectativa!

FANTASMAS!

MARIO, A PERSONAGEM mais famosa da Nintendo (a seguir aos nossos amigos monstros, é claro) ainda não foi anunciado para nenhum jogo da GameCube. Mas, já se sabe que o seu irmão Luigi vai aparecer num dos títulos de lançamento. Luigi's Mansion coloca o pequeno canalizador italiano do uniforme verde num sarilho. Ele acaba de herdar uma casa que parece fantástica, mas que, afinal, é assombrada por alguns fantasmas pouco amigáveis. Se Luigi quiser dormir descansado, vai ter de fazer uma pequena caça aos fantasmas! O objectivo deste jogo é percorrer a mansão e capturar os fantasmas que por ela vagueiam utilizando – imaginem – um aspirador. O destaque vai, obviamente, para a jogabilidade, mas por aquilo que vimos, também há bastante humor, com Luigi a tropeçar no escuro com apenas uma tocha para lhe iluminar o caminho. Até agora, a coisa mais impressionante em Luigi's Mansion são os efeitos de iluminação. Os fantasmas e a tocha que Luigi segura têm um aspecto tão realista que quase parecem de verdade! Mais um para a lista dos jogos obrigatórios.





O FUTURO É PROMISSOR...

TUDO O QUE vimos para a GameCube até agora promete que a nova consola da Nintendo vai ser muito especial. Ainda não há notícias sobre uma versão de Pokémon Stadium para a máquina, mas um dos pontos positivos da GameCube é que ela vai ser altamente compatível com o Game Boy Advance, permitindo a comunicação directa entre ambas as consolas. Isto abre um enorme leque de possibilidades – imagina até quatro jogadores a participar em batalhas Pokémon com os seus monstros treinados no GBA através do poder da GameCube. Se estamos ansiosos pelo lançamento da consola no próximo ano? Podes crer que sim!

TODOS OS JOGOS POKÉMON DO MUNDO TESTADOS!

POKÉMON VERMELHO E AZUL — Pontuação 4/5 — Game Boy

Em Setembro de 1999, os Pokémons chegaram à Europa e venderam mais de um milhão de cópias. Um rapaz recebe o seu primeiro Pokémon das mãos do Professor Oak e é-lhe pedido que apanhe e treine todos os 151 Pokémons para se tornar num mestre de Pokémons. Tens de treinar o teu monstro para lutar e tentar vencer os Pokémons selvagens que se escondem na relva e nas cavernas. O jogo que começou tudo e ainda dá para jogar hoje!

POKÉMON AMARELO — Pontuação 4/5 — Game Boy

Depois do sucesso dos desenhos animados, a Nintendo lançou esta sequela dos dois primeiros jogos. Pokémon Amarelo é semelhante a Pokémon Vermelho e Azul, mas recebes Pikachu como o teu primeiro Pokémon e ele segue-te para toda a parte, tal como nos desenhos animados. Ainda tens de os trocar para os apanhar todos, mas é basicamente o mesmo jogo.

POKÉMON PINBALL — Pontuação 4/5 — Game Boy

Este é divertimento assegurado! O único problema é que, em vez de seguires a bola pela mesa, a visão do ecrã muda de cima para baixo, o que te pode confundir quando estás concentrado! Pokémon Pinball é uma grande ideia. A combinação de apanhar monstros com acção viciante torna-o num vencedor – pelo menos, foi-o connosco! Agora, se pudéssemos fazer evoluir mais um Pokémon...

POKÉMON TRADING CARD GAME — Pontuação 4/5 — Game Boy

Este jogo está muito bem concebido e inclui todos os elementos do jogo de cartas da Wizards. Se já jogaste o jogo de cartas, vais adorar esta versão Game Boy, pois ela permite-te praticar o jogo de cartas sem danificares os teus preciosos troféus. Para outros fãs de Pokémon, este pode ser um bom jogo para aprender a jogar o Trading Card Game, mas isto pode não interessar a todos.

OURO/PRATA — Pontuação 5/5 — Game Boy

Sequelas dos incríveis sucessos Vermelho, Azul e Amarelo, estes brilhantes títulos novos para o Game Boy Color apresentam um novo mundo aos Mestres de Pokémon – a terra de Johto. Os jogadores viajam, como antes, apanhando e treinando Pokémons, mas com novidades como o jogo em tempo real, estes novos títulos são o rei e a rainha dos jogos Pokémon!

POKÉMON STADIUM — Pontuação 4/5 — Nintendo 64

O primeiro jogo Pokémon para a N64 chega com um aparelho para ligar a consola ao Game Boy. O Transfer Pak permite carregar as personagens que capturaste e treinaste e pô-las a lutar em 3D na N64. Há uma série de taças e desafios onde competir e, quando estiveres preparado, podes enfrentar os líderes de ginásio. E há nove divertidos mini-jogos!

HEY YOU PIKACHU! — Pontuação 3/5 — Nintendo 64

Afinal, a ideia de falar com Pikachu revelou-se um pouco decepcionante. Pikachu parece ter muitas dificuldades em compreender muito daquilo que dizes e os jogos que jogas com ele são muito simples e até aborrecidos. Hey You Pikachu! é um jogo que é uma novidade inicial e divertido durante algum tempo, mas logo se torna aborrecido.

POKÉMON SNAP — Pontuação 5/5 — Nintendo 64

Pokémon Snap é um jogo muito divertido e surpreendentemente viciante para a N64, onde tens de viajar para fotografar Pokémons selvagens. Mas, infelizmente, acaba muito depressa. Pelo lado positivo, tens todas as razões para voltar, uma vez após a outra, para tentares tirar melhores fotografias de Pokémons!

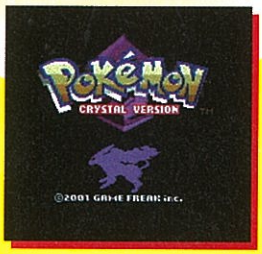
POKÉMON STADIUM 2 — Pontuação 5/5 — Nintendo 64

Ainda faltam alguns meses para este festival 3D com Pokémons ser lançado cá, mas vale a pena mencioná-lo. O jogo segue a mesma ideia de Pokémon Stadium, mas traz uma série de características novas, incluindo torneios, testes e 249 Pokémons tridimensionais enormes para combateres. A partir de 1 de Outubro, dizemos nós...

POKÉMON PUZZLE LEAGUE — Pontuação 4/5 — Nintendo 64

Este jogo para N64 com Pokémons vai-te pôr a carregar freneticamente nos botões numa loucura de "move os blocos ou morre". Incrivelmente viciante, este jogo inspirado em Tetris pôs o pessoal da POKÉMON WORLD em alvoroço, como há muito tempo não acontecia.

POKÉMON CRYSTAL

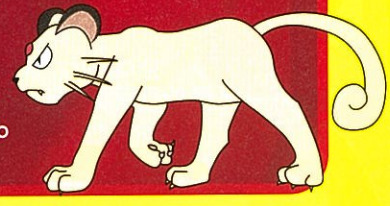


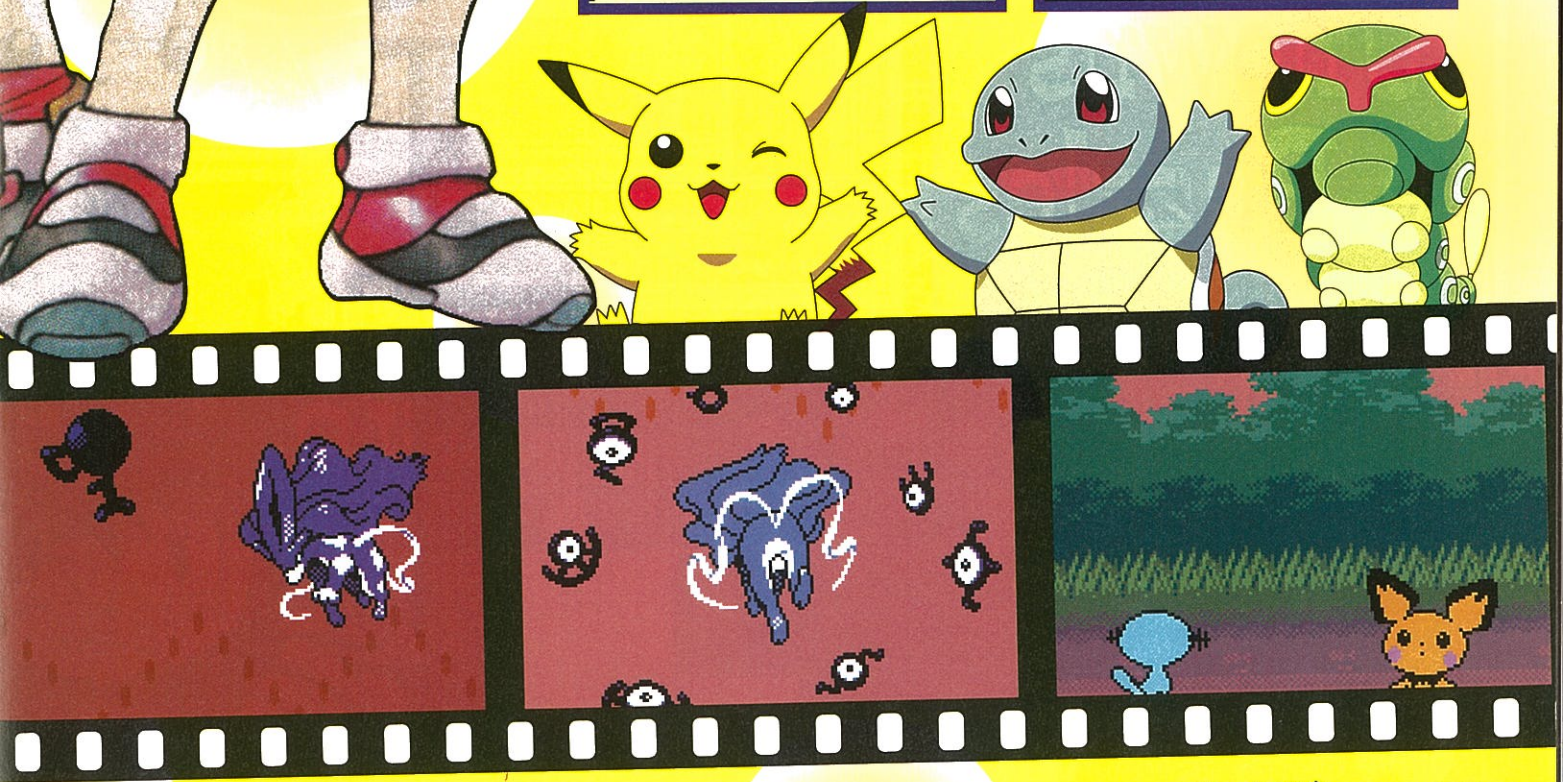
Está tudo mais claro agora... tão claro como numa Bola de Cristal!

CUSTA A ACREDITAR que o Natal já está tão perto. É um pensamento assustador para a maioria dos pais, mas a época de gastar dinheiro em prendas está cada vez mais próxima e podem ter a certeza que Pokémon Crystal estará no topo da lista de pedidos. Mas valerá a pena pedir este jogo ao Pai Natal, principalmente se já têm Pokémon Ouro ou Prata?
O que será que os génios dos japoneses modificaram desta vez?

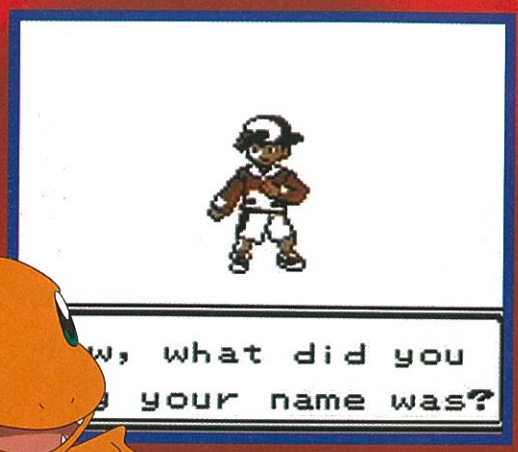
Um rapaz (ou rapariga) do século XXI

NÃO SE PODE NEGAR que Pokémon Crystal é praticamente a mesma aventura que jogaste em Ouro e Prata, mas este jogo inclui algumas inovações excelentes. Tal como Pokémon Amarelo surgiu e prolongou a duração dos jogos Vermelho e Azul, Crystal promete desenvolver bastante a acção de Ouro e Prata. Os gráficos foram melhorados, e algumas estatísticas dos Pokémons e locais escondidos foram alterados. Falamos de alterações para melhor, claro. A grande mudança para a maioria dos Poké-fãs (especialmente para as meninas) será a opção que permite escolher entre ser um treinador ou uma treinadora. A nova treinadora fornecerá aos jogadores mapas e menus únicos, muito bem desenhados.

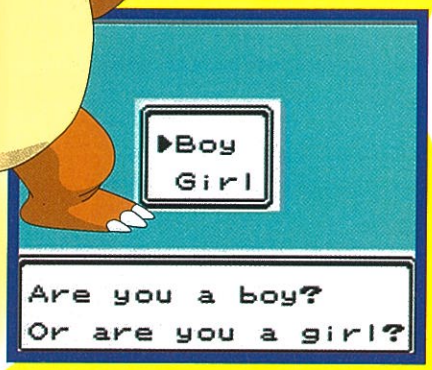




Pokémon no mapa

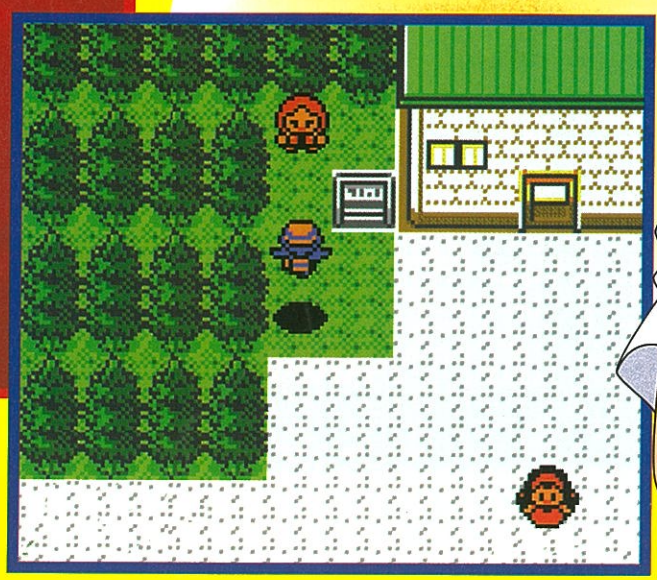


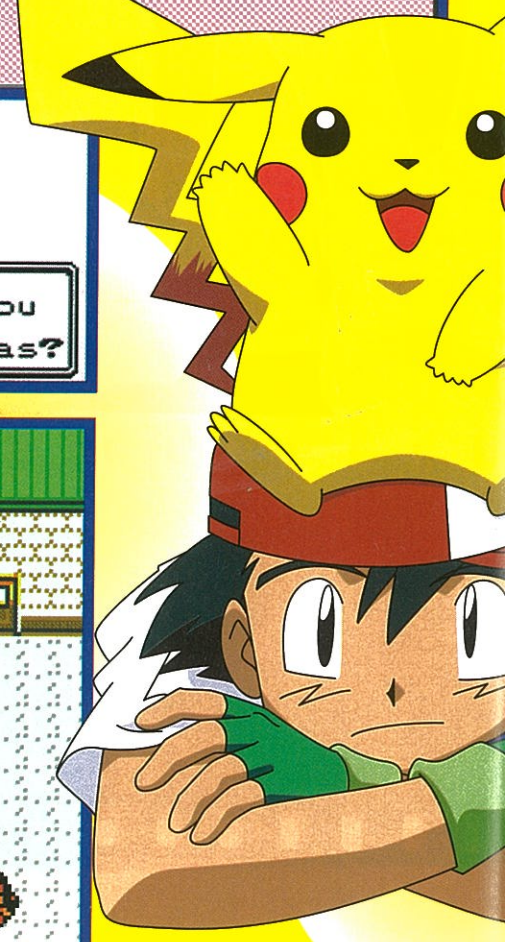
SE COMPRARES este jogo, descobrirás um novo Pokédex com gráficos melhorados e com informação nunca antes revelada, além de uma forma de navegação aperfeiçoada, graças a um sinal de madeira que te localiza no ecrã sempre que chegas a uma nova cidade ou rota. Agora já não tens desculpa para andares perdido! Existem também sequências de jogo melhoradas sempre que começas uma batalha, embora estas não sejam tão excitantes quanto esperávamos. Cada monstro tem uma breve animação assim que entra na batalha. É apenas um conjunto de pequenos movimentos, mas é uma mudança muito bem-vinda.



Unowns e Puzzles

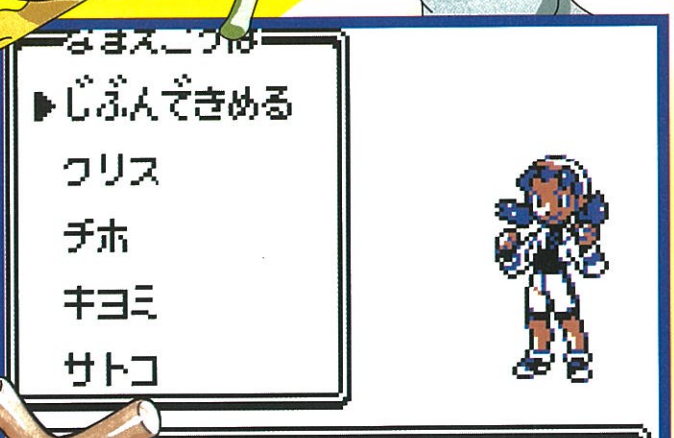
COMO A ANIMAÇÃO de abertura sugere, os Unowns têm um papel importante neste jogo. No filme Pokémon 3, aprenderás bastante sobre estas pequenas criaturas e suas origens. Existem também muitos puzzles novinhos em folha para resolver em Ruínas de Alph, assim como um papel importante para o Pokémon lendário Suicune, que aparece como monstro coleccionável em mais locais do que Ouro e Prata.





Sem ligação

UM DOS PROBLEMAS QUE provocou o atraso no lançamento foi a dificuldade de converter a opção de ligação a telemóveis, oferecida no Japão para as redes ocidentais... e é precisamente por essa razão que a opção não foi incluída nos jogos que chegarão até nós!
No Japão, existe apenas uma empresa de chamadas móveis e, na Europa, existem imensas, por isso, é impossível oferecer esse tipo de opções aos jogadores ocidentais.
No entanto, podes sempre tentar outras formas de ligação, com cabos de ligação, porta de infravermelhos e com o Transfer Pack da Nintendo 64. Continuas a ter muitas oportunidades de trocas à disposição.



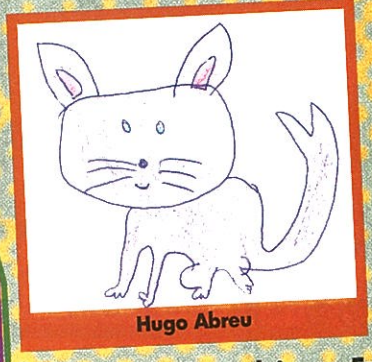
A última palavra

DE LONGE, A AVENTURA Pokémon mais impressionante, Pokémon Crystal parece muito atraente com melhorias importantes em vários aspectos. É apenas uma nova versão de jogos já existentes, tal como Pokémon Amarelo foi para as versões Vermelho e Azul, mas as diversas alterações acrescentam alguma dose de novidade a esta experiência. Aqueles que esperam pacientemente por este jogo, vão ter uma boa surpresa, pois trata-se do mais avançado jogo de Pokémon para Game Boy Color até à data.

POKÉ-ORIGINAIS

MUITOS LEITORES RESPONDERAM AO NOSSO APELO DE CRIAR POKÉMONS. AQUI FICAM OS MONSTROS MAIS ORIGINAIS. CONTINUAMOS À ESPERA DOS VOSSOS DESENHOS.

GATONIESPION



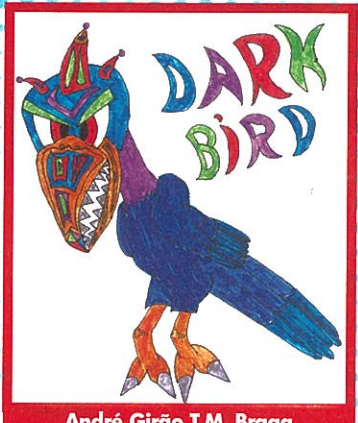
Hugo Abreu

Tipo: Psíquico
Altura: 0,5 m
Peso: 20 kg
Estágio: Bébé
Ataques: Psychic, hyper beam, nightmare, hypnosis.

Informações: Ele evolui para Espeon e quando encontra inimigos põe-nos a dormir e faz nightmare.

DARKBIRD

Tipo: Voador.
Ataques: Rajada de vento, bicada do poder, fly attack, power claw e sepyd attack.
Informação: Este Pokémon pode ser encontrado a voar entre montanhas rochosas, é quase impossível de apanhar e é muito agressivo.



André Girão T.M. Braga

FIRETRIS

Altura: 2,5 m
Tipo: Fogo/Voador
Nível: 36
Peso: 150 kg
Ataques: Fly, fires atack, soco de fogo, raio de fogo, fire blast, wing atack.
Informações: É o pior inimigo de Thundertris (na Pokémon World nº5); e é muito parecido porque são meio-irmãos. Tem fogo à volta da cauda.

Diogo Santos

Thundertris e Firetris são Pokémons do elemento terra, electricidade e fogo.

THUNDERLION

Altura: 2 m
Evolui de: Thundercat
Ataques: Arranhão eléctrico, thunder, olhar paralisador e rugido de morte.
Informações: Quando aparece algum eclipse, o Thunderlion aparece. O Thunderlion é muito raro, mais raro que Mew e muitos mais.

Ayas Miguel Palma

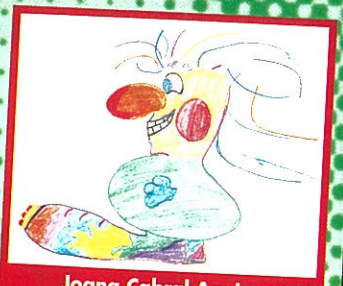
ELICRÓPUNK'S

Tipo: Electricidade
Pokémon: Incectóide
Peso: 39 kg
Altura: 1,30 m
Estágio: Final
PS: 94
Ataques: Choque psíquico, trovão, hiper
Informações: Este Pokémon é capaz de derrubar adversários até pelo menos 46 metros de distância.

Fábio André V. Gouveia

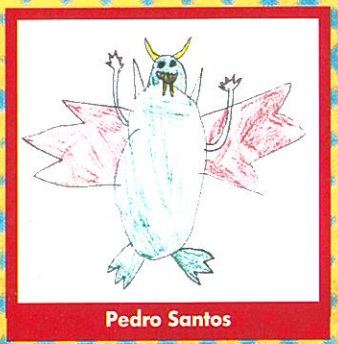
MR. LAUGHTER

Tipo: Forma humana
Energia: Psíquico
Altura: 20 cm
Peso: 1 kg
Ataques: Raio psíquico, pontapé lento, gargalhada hipnotizante, dentada mortífera.
Informações: Adora andar em cima do ombro do seu treinador, é muito divertido e a sua gargalhada provoca o riso aos outros Pokémons e pessoas.



Joana Cabral Aguiar

SNORLAX



Pedro Santos

Tipo: Todos
Altura: 80.000 km
Peso: 30.000 t
Ataques: Horn-devil imper beam, fire punch, imper trunch thunder punch, soco da morte.
Informações: Os seus dentes partem tudo, até um rochedo de 400 m! Se ele abanar a asas, é capaz de arrasar 30.000 snorlax! Se estiver zangado é vermelho, se estiver contente é verde.

MEWTANIUM

Ricardo Mota

Tipo: Psíquico
Género: Genético
Ataques: Psichic psibeam, recover megapunch
Informações: Evolui de Mewtwo ser demasiado poderoso para conseguir ser sustentado pelo seu corpo frágil.

HOOTON

Tiago Paes de Faria

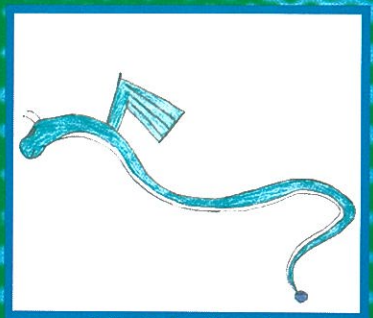
Tipo: Fogo e pássaro real **Nivel:** 200-1000
Ataques: Raio dourado, remoinho de vento, remoinho de fogo, lança-chamas, espinho fogo, recarga de fogo, bicadão.
Informações: Este Pokémon é muito raro e só se consegue apanhar com vários Pokémons. Também dizem que ele pode derrotar três Pokémons só com um ataque.

SOMOCHY

Pokémon metálico 80 HP
Tipo: Electricidade, normal e voador
Altura: 2,5 m
Peso: 59,5 kg
Ataques: Thunder, Thunderbolt, hiper beam, fly.
Informações: O Somochy está coberto de um metal crónico-yoney, resistindo a todas as explosões. Quando é atacado, ele lança um gás azul que destrói tudo o que o rodeia, com excepção dos da sua espécie que são os masculinos de cor verde e os femininos de cor rosa.
O Somochy é um Pokémon ultra raro.

João Pedro Carvalho

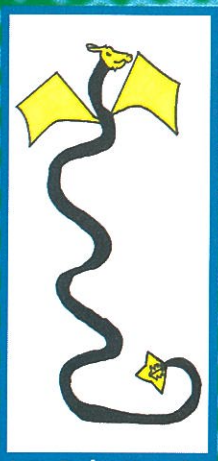
DRAGOCLOTT



João Pedro Monteiro

Tipo: Lua, dragão, voador e gelo
Altura: 50 m
Peso: 350 kg
Nível: 100
Ataques: Ice beam, dragon rage, hyper beam, fly.
Informações: Só visto nas noites de Lua-cheia! Este Pokémon pode-se obter utilizando a moon stone no dragonair. A sua esfera rocha na ponta da cauda tem poderes extraordinários.

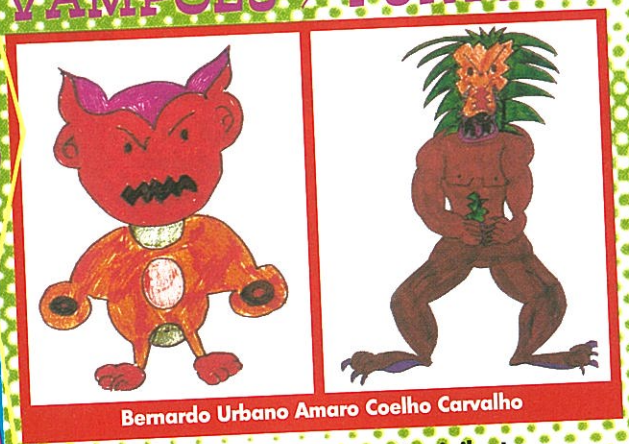
VANDROUS



João Pedro Monteiro

Pokémon Serpente Dragão 500 HP
Tipo: Veneno, dragão, voador e electricidade
Comprimento: 1 km
Peso: 1 t
Nível: 200
Ataques: Espigão venenoso, fúria do dragão, ataque de investida, fly, trovão mortal furacão furioso.

VAMPOLU / FURYLEO



Bernardo Urbano Amaro Coelho Carvalho

Tipo: Caos e miséria
Altura: 58 cm
Peso: 18 kg
Ataques: Ventosas chupadoras, orelhas penetrantes e disparo de veneno.
Informações: Cuidado, ele deixa veneno extra poderoso para cegar os inimigos.

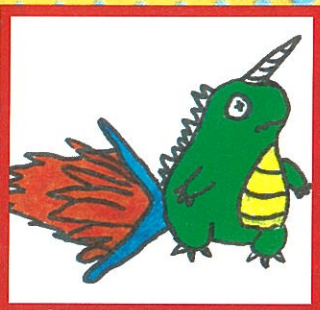
Tipo: Horripilante e negro.
Altura: 4,25 cm
Peso: 370 kg
Ataques: Juba venenosa, garras magnéticas e forte mordida mortal.
Informações: Cuidado, ele paralisa os inimigos com o seu rugido estrambólico e desafinado.

PERALINE

Nuno Paes de Faria

Tipo: Água/Dragão Peraline. **Nível:** 500
Evolução: Totodile – Corconaw – Feraligatr
Ataques: Pistola de água, triplo soco, cabeçada, mordedura, fúria de dragão
Tem protecção contra: Água, pedra, fogo.
Perde contra: Erva, veneno, eléctrico
Informações: A sua pele é como uma armadura de metal. O seu cinto serve para controlar a sua força.

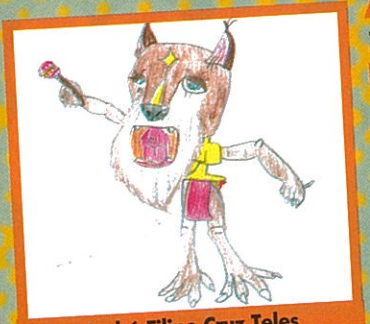
HORNITAR



Fábio Miguel Gomes Morais

Tipo: Pedra, metal
Altura: 1 m
Peso: 45 kg
Ataques: Horn drill, rock slide, iron tail, super horn
Informações: Este Pokémon do tipo metal e pedra é mais duro que dinamite, o seu corno está especializado em perfurar pedras e montanhas à procura de abrigo. O hornitar é utilizado por treinadores experientes.

ZABUCH



André Filipe Cruz Teles

Altura: 1,25 m
Peso: 37 kg
Tipo: Psíquico/eléctrico
Ataques: Psiwave, psibeam, psichic, thunder, thunderbolt, zap cannon, rain dance

Informações: Diz-se que este poderoso Pokémon vem de criações indígenas e que controla o tempo com a sua dança. A ponta das suas orelhas e a sua testa conseguem captar e lançar todo o tipo de electricidade.

RATRIS / RALÉCTRIS

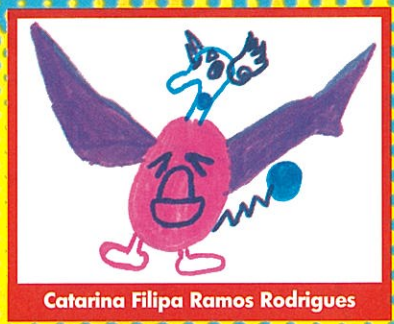
Cláudio Rodrigues

Tipo: Eléctrico
Altura: 0,50 m
Ataques: Raio de trovão, onda de trovão, chuto duplo, arranhão.
Evolução: Raléctris
Nível: 20
Informações: Tal como Nidoran, Ratris tem um chifre, mas atira raios eléctricos. Logo que vê um vai logo ter com ele para ter mais energia.

Tipo: Eléctrico
Altura: 0,70 m
Ataques: Raio de trovão, raio, arranhão eléctrico, caudada eléctrica.
Evolução: Estado final
Nível: 36
Informações: O chifre de Raléctris é muito mais poderoso do que o de Ratris. Este Pokémon é tão selvagem que nem os treinadores o querem.

DRAGÃO AÉREO

Altura: 80 m
Peso: 100 kg
Nível: 90
Ataques: Canhão de água, psíquic, chicote de era, swift blizzard.



Catarina Filipa Ramos Rodrigues

Informações: As suas asas são tão velozes como o vento, a sua cauda deita um canhão de água muito forte.

PROTECTO / ATAQUETO

David Marques

Tipo: Pedra e erva
Altura: 2 m
Ataques: Bola de energia, Protect, Mega furador e camuflagem fatal.
Características: Não é muito forte, e infelizmente, é fácil de apanhar, eles só sobrevivem por evoluirem nos poderosos Ataquetos.

Tipo: Pedra e psíquico
Altura: 2,5 m
Ataques: Explosão, ataque devastador, ilusão e erva psíquica.
Evolução: Raléctris
Nível: 20
Características: O ponto fraco é a água, porque não sabem nadar. Eles são uns dos melhores Pokémons.

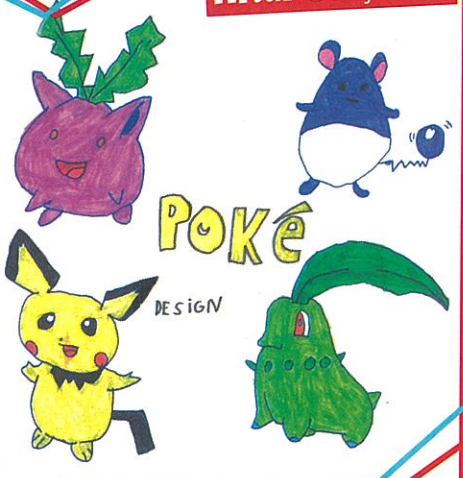
MARVOL

Tipo: Fogo, água e electricidade
Altura: 10 m
Ataques: Blizard, raio e disparo de fogo.
Informações: Faz um raio gigante que mata os inimigos de um só golpe.

Luis Miguel Ramos Rodrigues

Poké-Desenhos

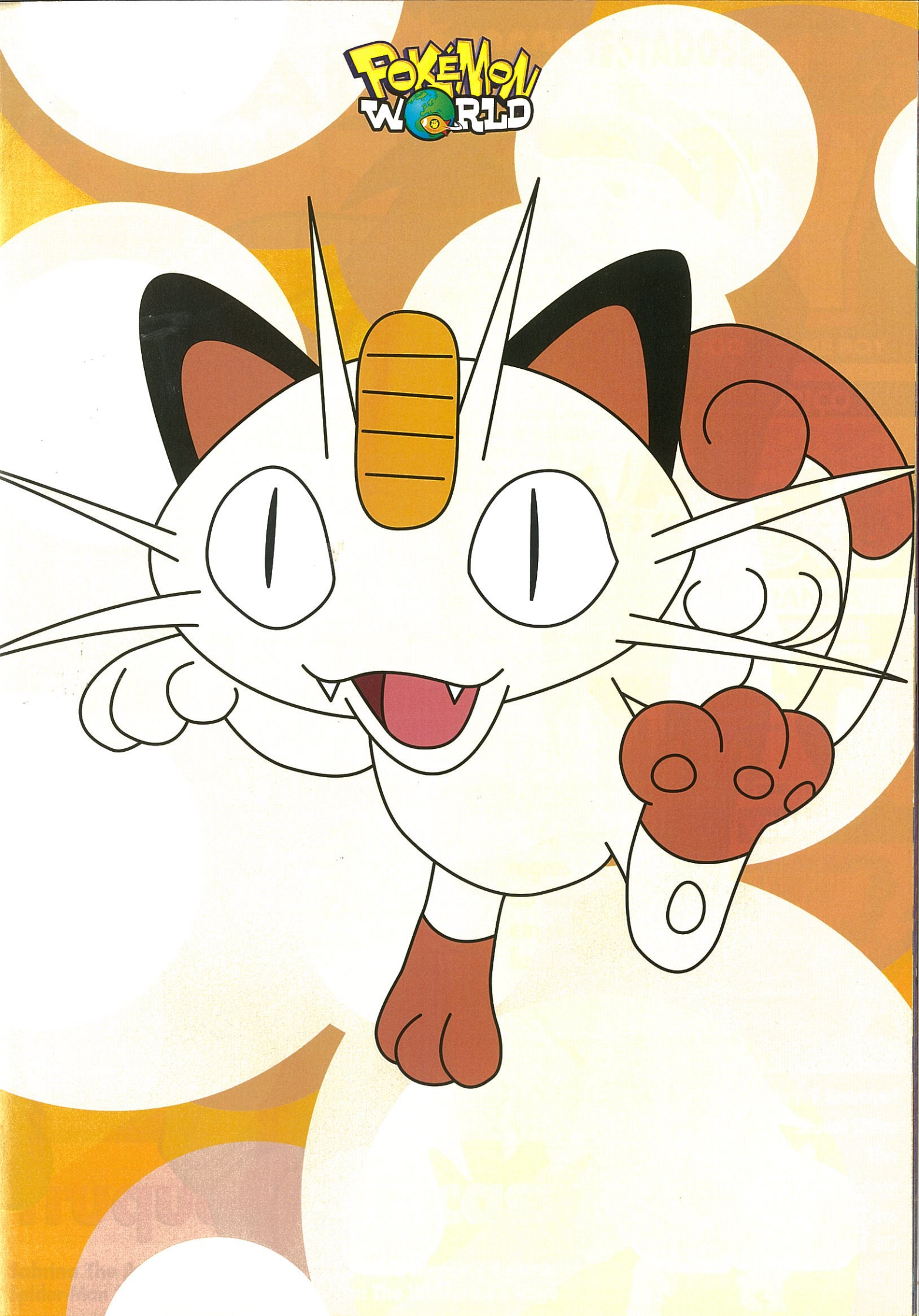
Artur Gonçalves

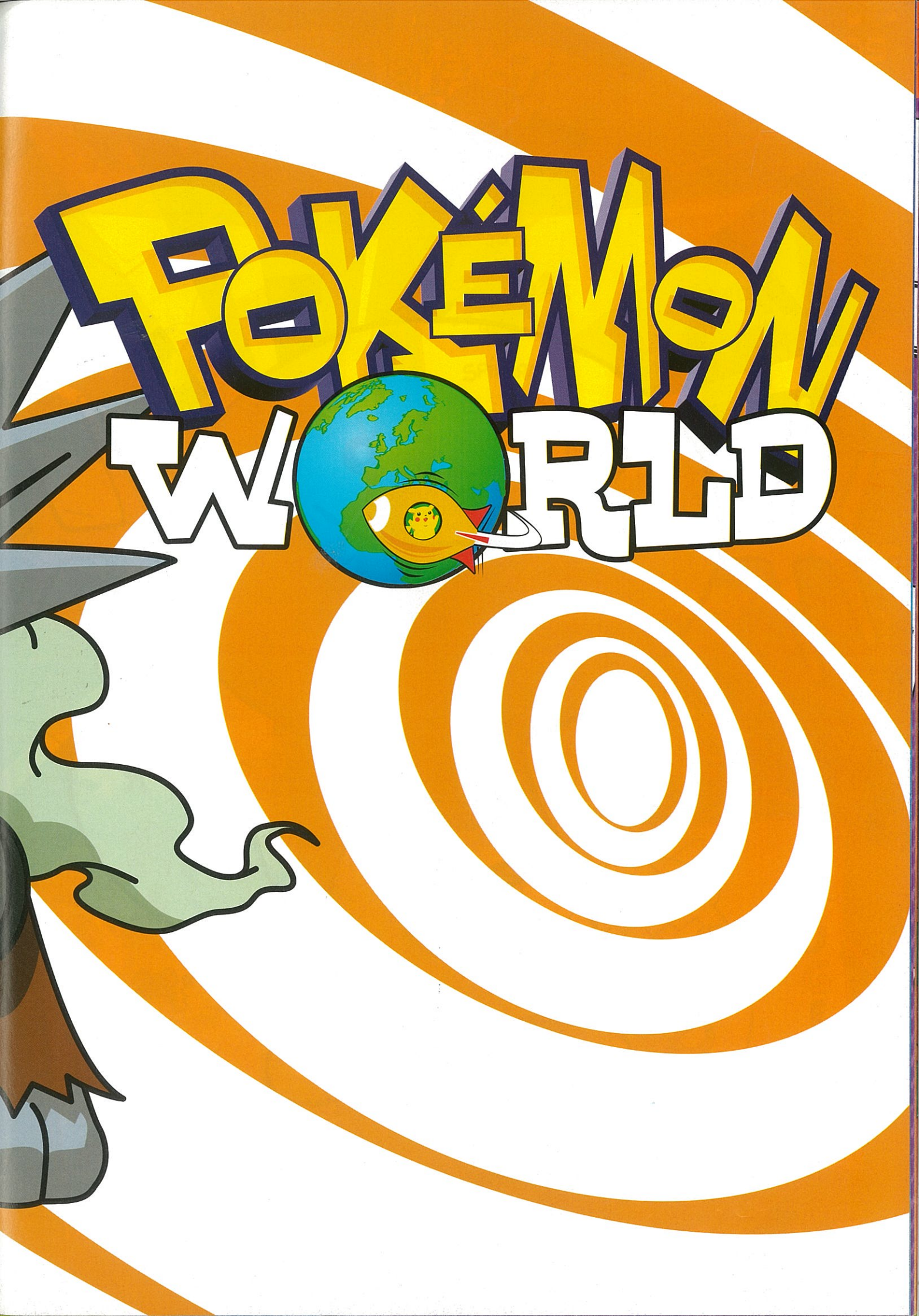


Bárbara Barros

Pedro Patrício

Patrícia Marques
7 anos

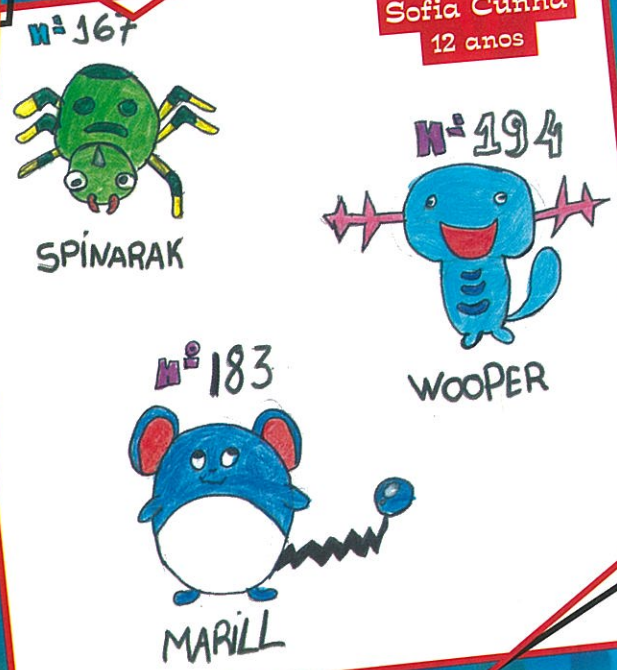

POKÉMON
WORLD


POKÉMON
WORLD

POKÉMON
WORLD

Cátia Sofia Balbino Moreira
8 anos

Sofia Cunha
12 anos



Michael B. Sobral
11 anos

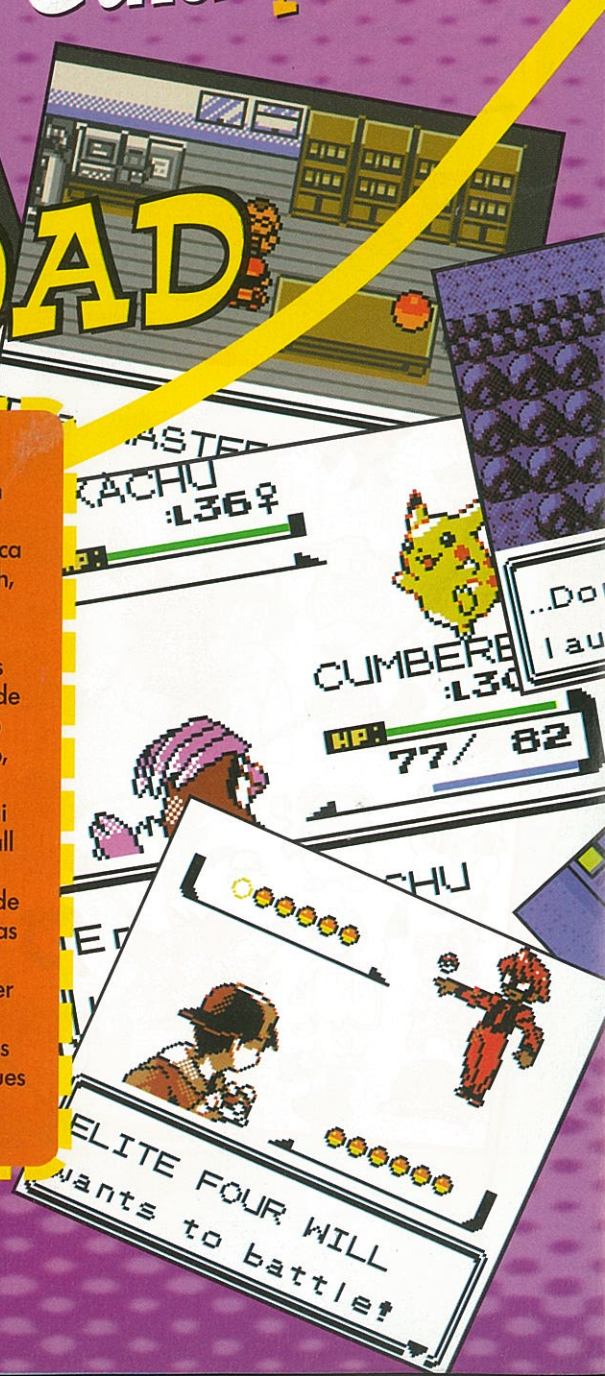
Joana Caldas de Oliveira

Pokémon Ouro & Prata

Guia-parte 5

FINALMENTE, VAIS CHEGAR AO FIM DA TUA ENORME VIAGEM PARA TE TORNARES NO MESTRE POKÉMON DE KANTO E JOHTO. VAMOS A ISSO!

RUMO A CHILLY ROAD



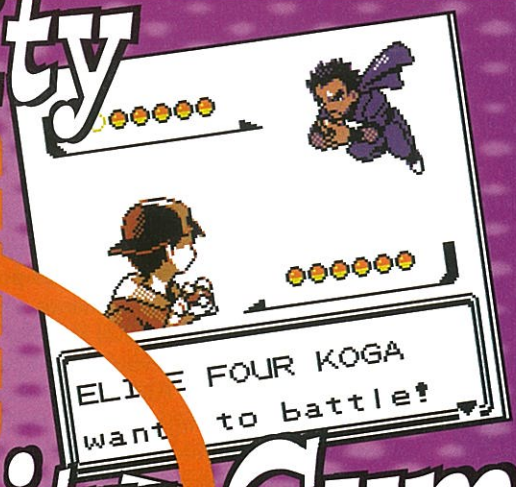
ESTÁS A APROXIMAR-TE cada vez mais do fim. Tens a certeza de que estás pronto para a Elite Four? Tens uma boa colecção de Pokémons que estejam pelo menos no nível 50? É bom que tenhas ou vai ser uma luta longa e aborrecida. Na última parte, deixámos-te a pairar sobre a vitória, em busca do último Crachá de Treinador. Para o obter, vais ter de passar pelo Ice Path, através da caverna que fica no final da Route 44. Tal como em Mahogany Town Gym, vais escorregar bastante antes de lá chegares, mas vale a pena pois terás a oportunidade de apanhar excelentes bónus e alguns Pokémons fantásticos! O segundo grande caminho de gelo, ao qual chegarás depois de subires e desceres alguns degraus, é bastante complicado. Vai para o canto superior direito da praça e vai para baixo, esquerda, cima, esquerda, baixo, direita, baixo, direita, cima e direita. Agora, vai para a próxima secção, se quiseres aprender o movimento Waterfall. Entra na secção por cima e vai para cima, esquerda, baixo, esquerda, cima e direita. Aí, está o HM Waterfall à tua espera! Mas, ainda não acabaste...

Há um puzzle com pedras à tua espera. Para sermos sinceros, não há grande coisa para apanhar aqui: Max Potion, Full Heal, Iron, PP Up e o TM Rest. Mas tens de atravessá-lo para chegares a Blackthron, por isso, avança!

Vais ter de fazer algumas experiências com as pedras para conseguires fazer passar as quatro pedras cruciais através dos buracos quadrados e formares o padrão necessário para completar o puzzle e chegares aos níveis inferiores da caverna. Quando tiveres passado tudo isso (muito fácil, excepto os ataques incessantes!), deves estar preparado para prosseguir. A não ser que queiras apanhar Iron e os outros itens, segue directamente para a saída!

Blackthorn City

AQUI, HÁ UM HOMEM SIMPÁTICO numa casa que te pode trocar uma Dragonair fêmea por um Rhydon, se quiseres. Também há um local onde os teus Pokémon podem desaprender movimentos HM, o que pode ser útil, principalmente, se quiseres trocar com Encarnado, Azul e Amarelo, onde não existem tais movimentos. Nos sábados, vai para Sudeste a partir do ginásio para encontrares um homem chamado Santos, que te dá Spell Tag, que fornece poder para ataques de tipo Fantasma. Quando terminares o que tens para fazer no Ginásio, o Professor Elm chama-te para ires para casa, mas não tenhas pressa, se ainda tiveres coisas para terminar. Se não, podes finalmente ir para casa!



Blackthorn City Gym

Líder Clair: Dragonair (37), Dragonair (37) Kingdra (40), Dragonair (37)

PARA SERMOS FRANCOS, o último líder de Ginásio de Johto é fácil de enfrentar depois de algumas das batalhas que enfrentaste. É passar pelo Ginásio que é complicado. Os treinadores são bastante duros e para chegares a Clair tens de passar pelo puzzle das pedras novamente. Mas, mesmo depois de passares por tudo isto, Clair não te dá a tua recompensa! A preguiçosa senhora ordena-te que vás buscar o Dragon Fang primeiro! Lá vais tu – surfa para a entrada da caverna que fica atrás do Ginásio. Terás de usar Whirlpool para chegar a Dragon Fang, que está na área adiante. Depois de cumprires esta tarefa desnecessária, Clair entrega-te o teu prémio e também o Crachá Raging (que te permite utilizar Waterfall fora dos combates e faz com que todos os Pokémon te obedeçam!) e o TM Dragonbreath.

Lar, Doce Lar

QUE BOM PRESENTE de boas-vindas! Voa para casa e o Professor Elm dá-te uma fantástica Master Ball! Muito bem, mas ainda tens uma longa viagem à tua frente. (Será que este jogo nunca acaba?) Surfa para Este para a Route 26 e prepara-te para algumas batalhas difíceis. A meio do caminho, terás de fazer um desvio através de uma caverna usando o movimento Waterfall. Felizmente, do outro lado da caverna há uma casa onde uma senhora adorável cura todos os teus Pokémon.
O maior desafio de todos aguarda-te adiante, depois de percorreres a Route 27, que é o maior percurso de toda a tua aventura!

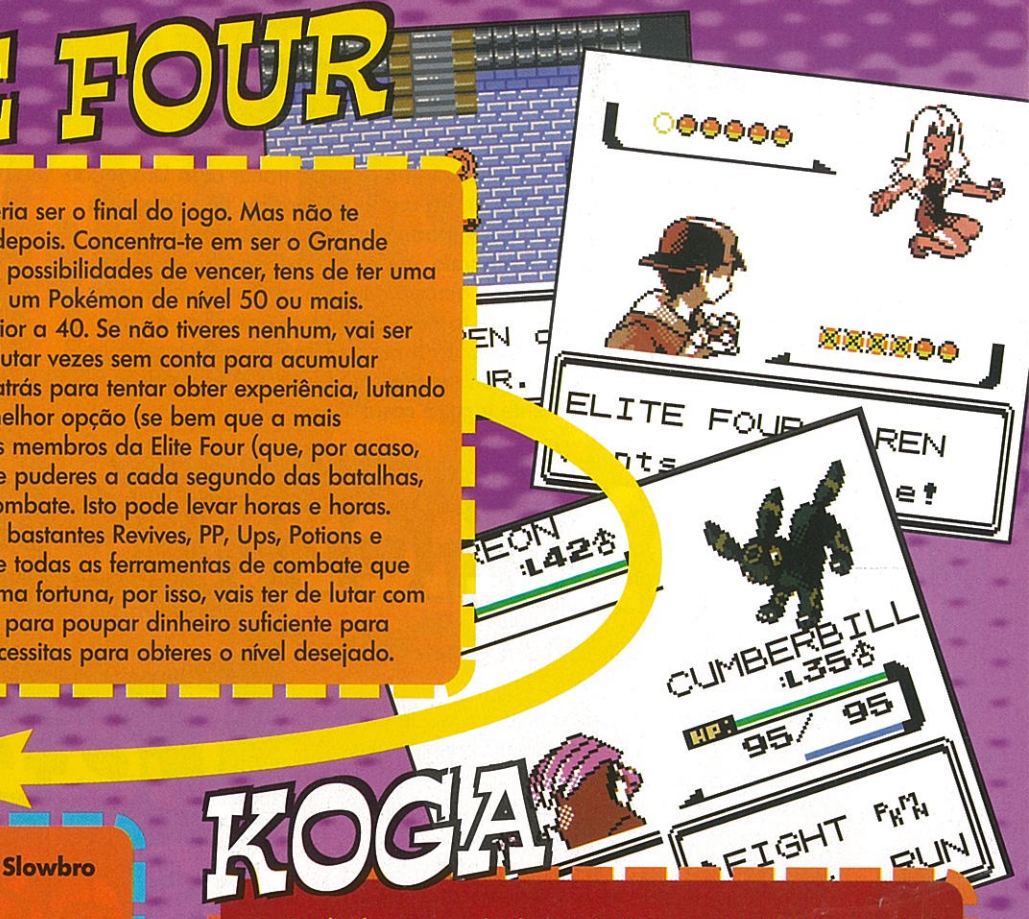
Victory Road

Inimigo: Sneasel (34), Magneton (35), Golbat (36), Haunter (35), Kadabra (35), Meganium/Typhlosion/Feraligator (38)

OUTRA COISA QUE TENS DE FAZER é chegar a Indigo Road. Há óptimos monstros para apanhar. Um Rhynom é quanto basta para desequilibrar o combate com a Elite Four, se a tua Poké-equipa for mesmo má, e há muitos itens para apanhar. Ou podes limitar-te a atravessar para o outro lado, se te apetecer. Mas o teu inimigo aparece novamente! Se fores mesmo bom, vencerás o combate à primeira.
Bem, estás pronto para enfrentar a Elite Four!

A ELITE FOUR

AQUI ESTÁS FINALMENTE, onde deveria ser o final do jogo. Mas não te preocupes com o que vai acontecer depois. Concentra-te em ser o Grande Mestre Pokémon de Johto! Para teres possibilidades de vencer, tens de ter uma equipa muito forte, com, pelo menos, um Pokémon de nível 50 ou mais.
O ideal é todos terem um nível superior a 40. Se não tiveres nenhum, vai ser uma batalha longa, pois vais ter de lutar vezes sem conta para acumular experiência e dinheiro. Podes voltar atrás para tentar obter experiência, lutando contra Pokémons selvagens, mas a melhor opção (se bem que a mais aborrecida) é ir lutando com todos os membros da Elite Four (que, por acaso, são CINCO!), aprendendo tudo o que puderes a cada segundo das batalhas, até conheceres todo o processo de combate. Isto pode levar horas e horas.
Também deves assegurar-te que tens bastantes Revives, PP, Ups, Potions e outros substitutos de energia, além de todas as ferramentas de combate que conseguires arranjar. Isto vai custar uma fortuna, por isso, vais ter de lutar com os primeiros treinadores muitas vezes para poupar dinheiro suficiente para poderes comprar tudo aquilo que necessitas para obteres o nível desejado.



WILL

Xatu (40), Exeggcutor (41), Slowbro (41), Jynx (41), Xatu (42)

AO FIM DE ALGUM TEMPO, esta criatura de quatro olhos torna-se um pouco cansativa. Xatus morre com um bom Thunderpunch ou outro golpe Eléctrico forte. Os Exeggcutors sucumbem perante um bom golpe de Fogo e o Jynx também. O Slowbro é a personagem mais difícil de eliminar – usa o teu Pokémon protegido mais forte e vai atacando até acabares com ele. Depois, ignora as meditações de Will e prossegue.

KOGA

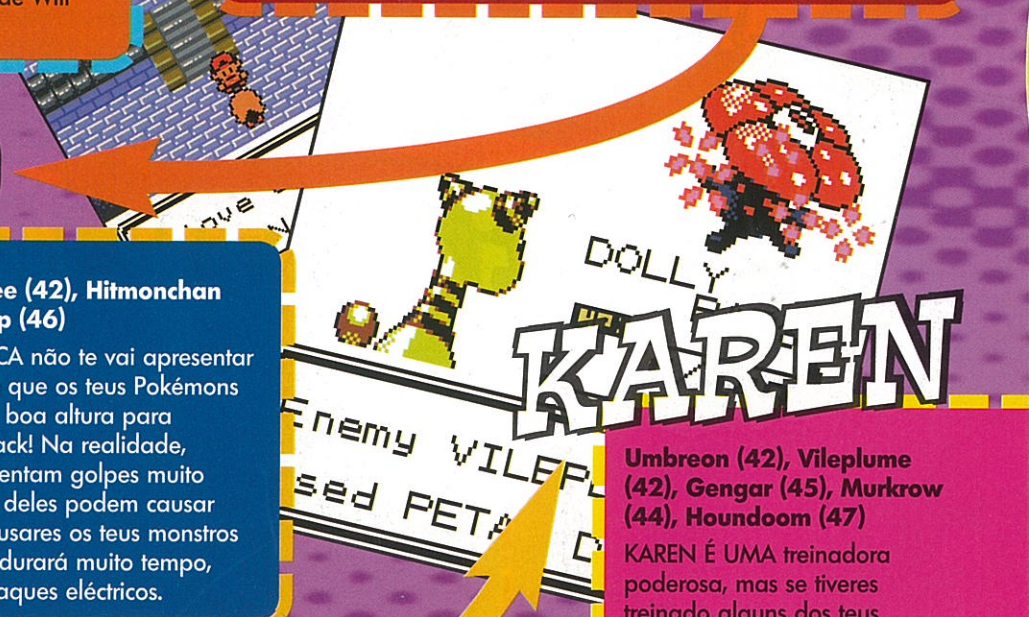
Ariados (40), Foretress (43), Muk (42), Venomoth (41), Crobat (44)

KOGA SERIA fácil de enfrentar se não fosse tão esquivo. Entre fugas constantes, o uso persistente de Max Potions e enfurecedores Baton Passes da aranha Ariados, esta batalha é extremamente aborrecida. Foretress elimina-se com um bom golpe de Fogo, Crobat e Venomoth não suportam ataques de Fogo ou Eléctricos e podes acabar com Ariados facilmente se fores rápido.
O teu principal problema é poderes ser envenenado e, claro, os ataques Psíquicos, que podem matar um Pokémon mais fraco com um único golpe.

BRUNO

Hitmontop (42), Hitmonlee (42), Hitmonchan (42), Onix (43), Machamp (46)

ESTE IDIOTA DE CABEÇA OCA não te vai apresentar grandes dificuldades desde que os teus Pokémons estejam em forma – é uma boa altura para mergulhares no teu Poké Pack! Na realidade, os Pokémons dele não aguentam golpes muito fortes. Os pontapés e socos deles podem causar bastantes estragos, mas se usares os teus monstros mais poderosos, nem Onix durará muito tempo, principalmente se usares ataques eléctricos.



KAREN

Umbreon (42), Vileplume (42), Gengar (45), Murkrow (44), Houndoom (47)

KAREN É UMA treinadora poderosa, mas se tiveres treinado alguns dos teus monstros até ao nível 50, podes vencer usando apenas força bruta. Os Pokémon de Erva dela desmaiam facilmente.

UM NOVO MUNDO!

OH NÃO, AINDA HÁ MAIS? É bom que acredites – tens todo o mundo de Kanto, de Pokémon Encarnado e Azul, para conquistar agora! Já estiveste aqui antes, por isso, não vamos perder muito tempo a orientar-te por aqui, principalmente, porque não há muito a fazer nas cidades excepto lutar – vamos só ver quem é que vais enfrentar e como os vencer! Isso, claro, quando lá chegares!

S.S. AQUA

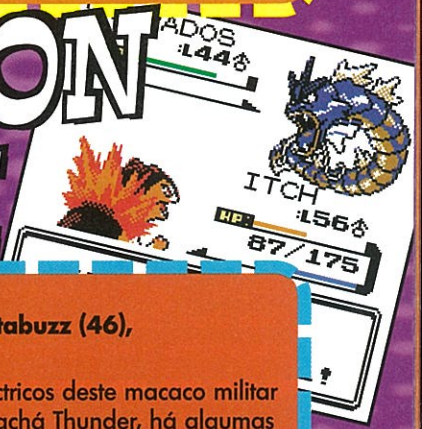
É O PROFESSOR ELM que te dá o bilhete para este barco a vapor em New Bark Town. (Esperamos que tenhas ido visitar a tua mãe!) Estupidamente, o navio só parte da cidade de Olivine à 2ª e 6ª feira, por isso, vais ter de esperar algum tempo antes de partires para Vermilion. É sempre uma boa altura para ganhares mais alguma experiência para os teus Pokémons!
Quando embarcares no S.S. Aqua, encontrarás imensos treinadores contra quem lutar. Na tua primeira viagem, também terás de fazer algum trabalho de detective. Tens de encontrar a filha de um senhor para conseguires obter o Metal Coat, que fornece energia para os ataques de Aço. Para salvar a jovem, entra na próxima porta e luta com marinheiro que aí está. Ela está lá em baixo, no quarto do Capitão. Não nos perguntes porquê!

LANCE

Gyrados (44), Fragonite (47), Charizard (46), Dragonite (47), Aerodactyl (46), Dragonite (50)

OLHA ESTE outra vez! Não há dúvida que os Pokémon dele estão muito bem treinados, mas se chegaste até aqui, deves ter pelo menos alguns monstros com um nível superior ao do melhor Dragonite dele! Mas, se não tiveres um Pokémon de Gelo, esta batalha vai ser muito longa! Não há forma de explicar como podes atingir a vitória neste combate – sê o mais forte possível e enfrenta Lance com o teu poder Pokémon superior.

VERMILLION CITY GYM



Líder Sgt Surge: Raichu (44), Electrode (40), Electabuzz (46), Electrode (40), Magneton (40)

DEPOIS DO FIASCO com a Elite Four, os ataques eléctricos deste macaco militar devem ser canja para ti. Depois de conseguires o Crachá Thunder, há algumas coisas para ver na cidade. Obtém o Expn Card na Power Plant para acordares o Snorlax que está do lado de fora da caverna de Diglett, através do teu Poké-rádio. Quando acabares tudo o que tens para fazer, vai para Saffron City!

SAFFRON CITY GYM

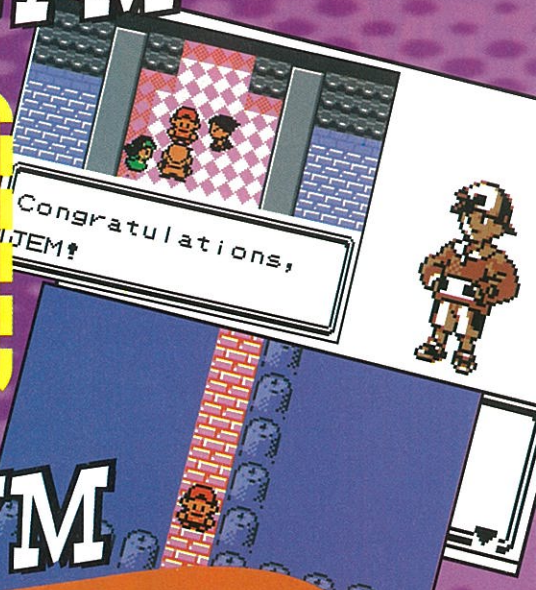
PARA CHEGARES A esta esquiva treinadora feminina, terás de seguir este caminho através dos teletransportadores: direita superior, esquerda superior, esquerda inferior, esquerda inferior. Não te preocupes com os treinadores – eles não valem nada comparados contigo. Os Pokémons dela são bastante duros, mas não aguentam bem ataques de Pokémons de tipo Escuro. Ela dá-te o Crachá Marsh, o que é excelente. Mais tarde, depois de devolveres a energia, apanha a Boneca Clefairy que está no Pokémon Fanclub de Vermilion City e devolve-a à miúda Copycat que está junto da entrada da Route 7 para, finalmente, obteres o teu passe. Lavender Town não tem nada, por isso prossegue para Cerulean City. Não há nada para fazer excepto travar batalhas aborrecidas ao longo das Routes 7, 8, 9, 10 e no Rock Tunnel (não precisa de ser por esta ordem).

Queima-os! Nem um Houndoom se aguenta perante um Pokémon de Fogo de nível superior. Por esta altura, eles já devem estar exaustos e ainda falta enfrentar um treinador! Por isso, vais precisar de muitos Revives e Potions e de muito dinheiro!

CERULEAN CITY GYM

Líder Misty: Golduck (42), Quagsire (42), Lapras (44), Starmie (47)

HÁ UM TERRÍVEL LADRÃO da Team Rocket aqui e ele está no lugar de Misty, no Ginásio! Ele vai fugir, por isso, terás de o seguir até à Route 24. Ele é fácil de vencer e, quando o entregares à justiça, obterás a peça que faltava para pôr a Power Plant a funcionar novamente. Isto permite-te completar muitas outras tarefas e põe o comboio a funcionar de novo, permitindo-te viajar entre Johto e Kanto sempre que quiseres. Quando conseguires, finalmente, estar sozinho com Misty, arrasa com os Pokémons dela e agarra no Crachá Cascade. Agora, vamos para Celadon!



CELADON CITY GYM

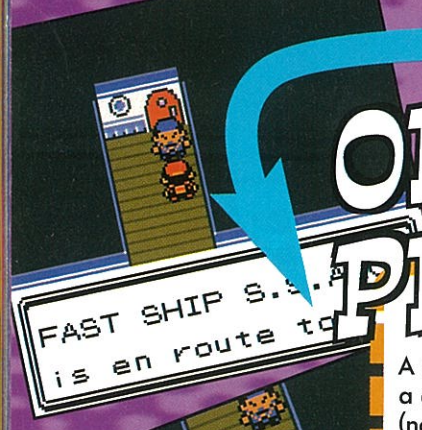
Líder Erika: Tangela (42), Bellossom (46), Jumpluff (41), Victreebell (46)

UMA COISA que não podes deixar de fazer a caminho de Celadon City é ir a casa de Bill, na Route 25. Leva-lhe o Pokémon certo e obterás uma Evolution Stone! Em Celadon, há imensos itens que podes apanhar se tiveres paciência para os procurar. Se não, vai directamente para o Ginásio e queima os Pokémons de Erva de Erika sem mais demoras. Agarra no Crachá Rainbow e no TM Giga Drain. Estás um passo mais perto de terminar esta enorme aventura! Continua o bom trabalho!

FUCHSIA CITY GYM

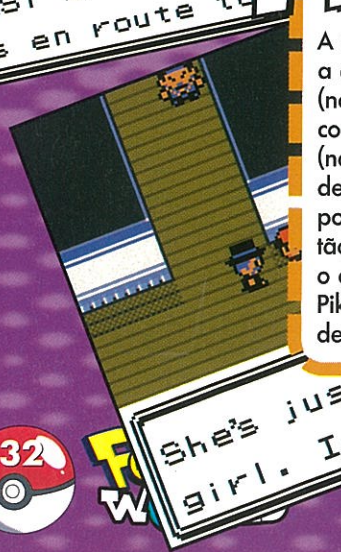
Líder Janine: Crobat (36), Weezing (36), Weezing (36), Ariados (33), Venomoth (39)

OUTRO DIA, OUTRO estabelecimento vazio e um líder de Ginásio fácil de derrotar. Como Koga está a perder tempo com a Elite Four, a filha dele tomou conta do negócio da família. Ela não vale nada, mas como todos os outros treinadores do ginásio se disfarçam assumindo a aparência dela, vais ter de vencê-los todos. Não terás problemas em conseguir o Crachá Soul e o TM Toxic – todos os Pokémons de Veneno deles estão metidos em sarilhos quando têm de enfrentar um bom Pokémon de Fogo.



OLÁ PIKACHU!

A CAMINHO de Pewter City, tens a oportunidade de conseguir um Snorlax (na Route 11, depois de o acordares com o teu Rádio!) e um Diglett ou Dugtrio (na caverna deles) e o Pokémon preferido de todos, Pikachu! A pequena criatura amarela pode ser encontrada na Route 2, mas ele está tão fraco que vais ter de te esforçar para não o eliminar. Deves tentar consegui-lo, pois dois Pikachus podem dar-te a coisa mais desejada de Ouro e Prata – um Pichu!



PEWTER CITY GYM

Líder Brock: Graveller (41), Omastar (42), Rhyhorn (41), Onix (44), Kabutops (42)

BROCK, o treinador despenteado e, aparentemente, sem olhos, é duro para um treinador de Kanto, mas continua a ser fácil de vencer, principalmente se tiveres um bom Pokémon de Erva para usar... e pronto, o Crachá Boulder é teu! A única outra coisa que merece a tua atenção,

MT MOON

Inimigo: Sneasel (41), Magneton (41), Golbat (42), Gengar (43), Alakazam (43), Meganium/Typhlosion /Feraligator (45)

O TEU VELHO INIMIGO salta para cima de ti no momento em que entras na caverna. Verás que os Pokémons dele estão um pouco mais fortes agora, mas não te preocupes. A não ser que o queiras enfrentar mais tarde, esta é a última vez que terás de ver este louco e será fácil acabar com ele, a não ser que cometas algum erro. A caminho de Viridian City, há uma Souvenir Shop e uma Dança de Clefairys para ver. Agora, voa para Viridian City!

VIRIDIAN CITY

Líder Azul: Pidgeot (56), Rhydon (56), Alakazam (54), Gyrados (58), Arcanine (58), Exeggutor (58)

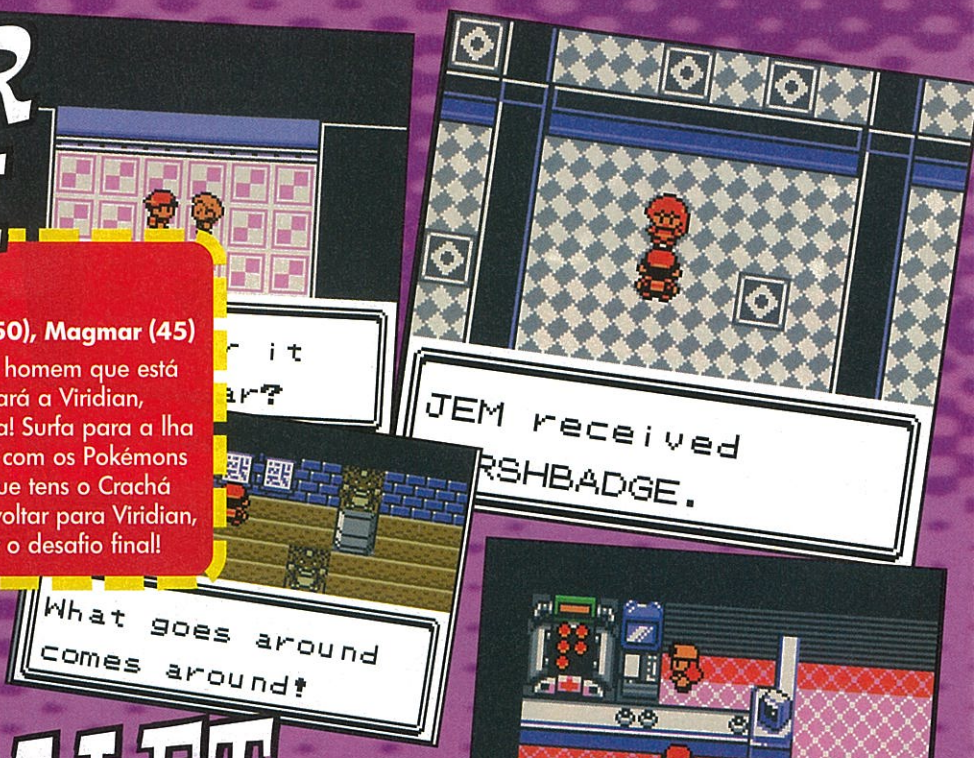
NÃO PODES TER DEIXADO DE REPARAR que os Pokémons da lista acima são um pouco mais duros que aqueles que te habituaste a enfrentar em Kanto. Mas não te preocupes porque vai demorar algum tempo até teres de enfrentar Blue! Da primeira vez que chegas a Viridian, tudo o que tens de fazer é examinar a Trainer House, onde podes repetir a última luta que travaste com cabo de ligação. Se não travaste nenhuma, então, boa sorte, porque vais ter de lidar com Cal e com os três Pokémons de nível 50 dele. Vais enfrentar Blue, depois de bateres em Blaine, em Cinnabar Island. A equipa de Blue é muito forte e tens de estar preparado para lutar com ele.
Depois de o venceres, obterás o último Crachá. Estás a ir mesmo bem!

nesta cidade, é a oportunidade de apanhares o Pokémon Lendário que ainda não tens! Fala com o velhote que está perto da saída da Route 3 para ele te dar a Rainbow Wing (para os jogadores de Prata apanharem o Ho-oh!) ou a Silver Wing (para os jogadores de Ouro poderem apanhar Lugia!). Se queres aventurar-te e ir buscar esses Pokémons, ficas avisado que eles são de nível 70!

CINNEBAR CITY GYM

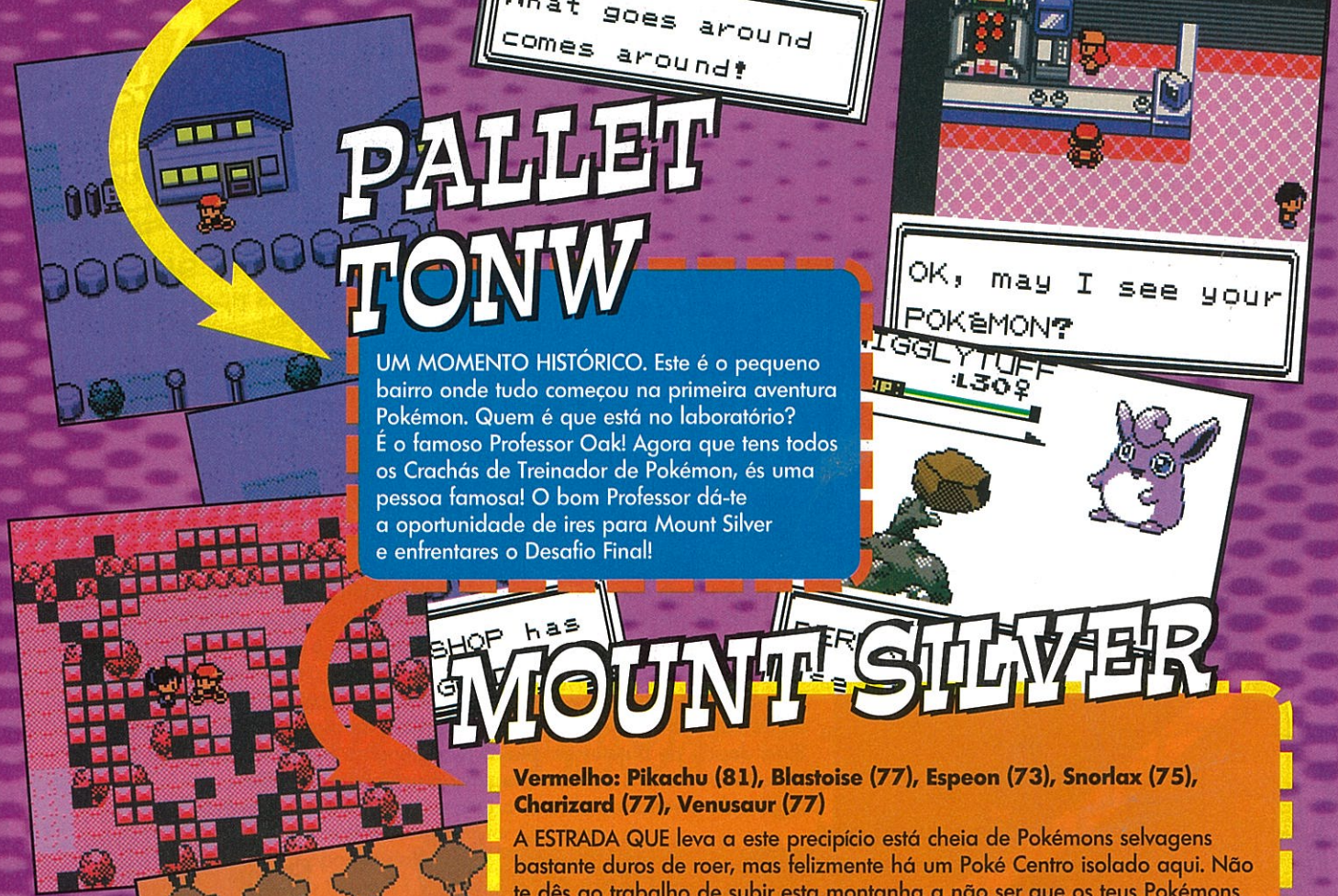
Líder Blaine: Magcargo (45), Rapidash (50), Magmar (45)

ASSIM QUE CHEGARES, vai conversar com o homem que está junto à costa: é Azul! Fala com ele e ele voltará a Viridian, onde se preparará para a tua penúltima luta! Surfa para a Ilha de Blaine, ao longo da Route 19, e ataca-o com os Pokémons que quiseres – ele é um perdedor! Agora, que tens o Crachá Volcano, podes ir pescar ou, melhor ainda, voltar para Viridian, combater com Azul e, depois... vais enfrentar o desafio final!



PALLET TONW

UM MOMENTO HISTÓRICO. Este é o pequeno bairro onde tudo começou na primeira aventura Pokémon. Quem é que está no laboratório? É o famoso Professor Oak! Agora que tens todos os Crachás de Treinador de Pokémon, és uma pessoa famosa! O bom Professor dá-te a oportunidade de ires para Mount Silver e enfrentares o Desafio Final!

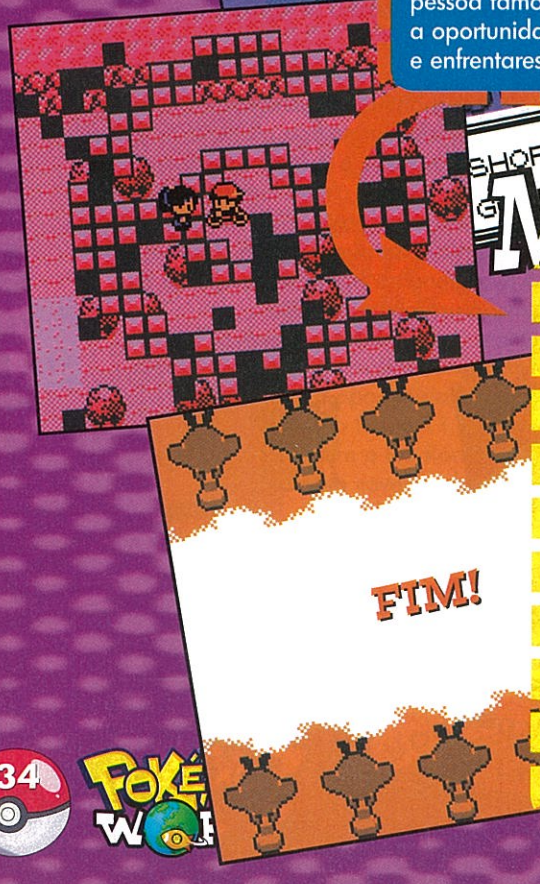


MOUNT SILVER

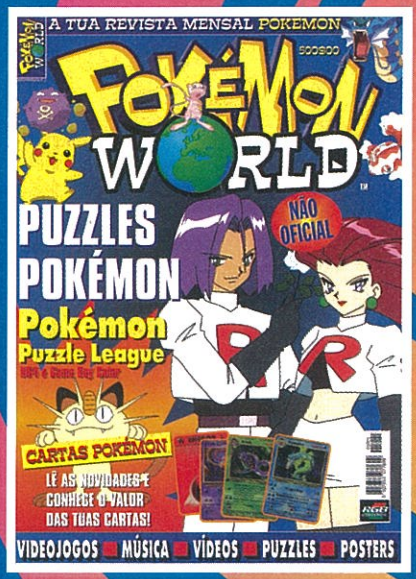
Vermelho: Pikachu (81), Blastoise (77), Espeon (73), Snorlax (75), Charizard (77), Venusaur (77)

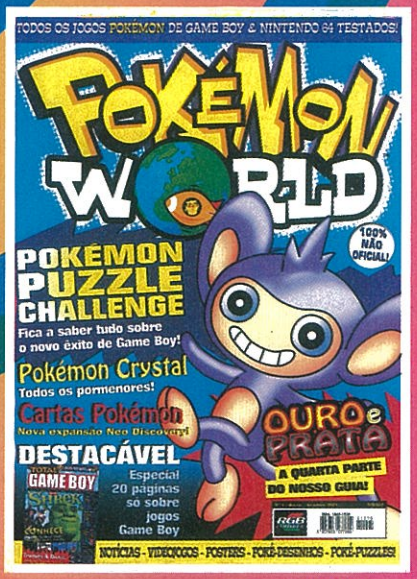
A ESTRADA QUE leva a este precipício está cheia de Pokémons selvagens bastante duros de roer, mas felizmente há um Poké Centro isolado aqui. Não te dês ao trabalho de subir esta montanha a não ser que os teus Pokémons sejam praticamente invencíveis – há um desafio enorme à tua espera adiante! Deves ter um monstro de nível 80, alguns lutadores bastante duros (para eliminarem o Snorlax) e nenhum elo fraco – Pokémons abaixo de nível 50 não servem para nada aqui! Vai cuidadosamente até ao ponto mais alto da montanha, seguindo pelo caminho que quiseres, mas não gastes energia ou itens – vais precisar de todos os Revives e Potions para enfrentar Vermelho!

Tal como com a Elite Four, não se pode descrever uma forma de eliminar Vermelho. Vais ter de ser o melhor treinador de Pokémons que os mundos de Johto e Kanto viram até à data! Só com horas e horas de combate é que vais conseguir vencer Vermelho e tornares-te no Grande Mestre Pokémon! Mas experimenta dizer isso à tua mãe quando ela te chamar para jantar...

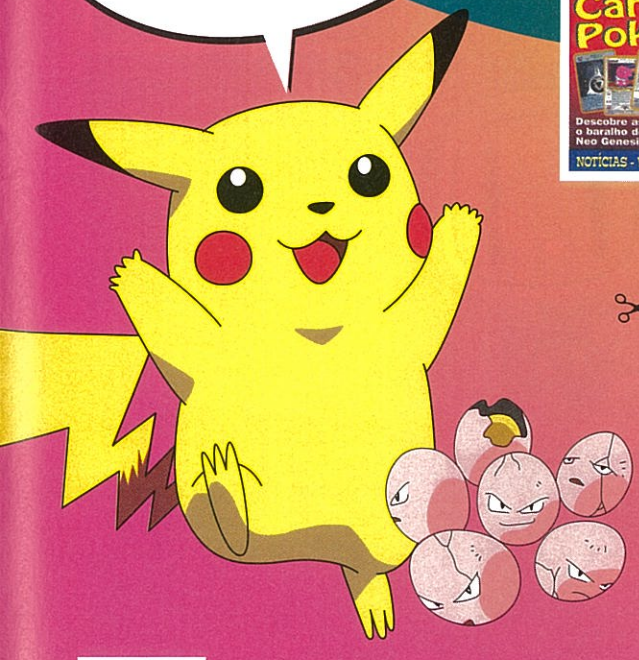


JUNTA-TE À FESTA!





COMPLETA A TUA COLECÇÃO



POKÉMON WORLD

UTILIZA ESTE CUPÃO PARA ENCOMENDAR NÚMEROS ANTERIORES

Sim, quero receber estes números: 1 2 3 4 5

Junto envio cheque n.º: _____

1 ou 2 exemplares = 500$00/2,5 € (cada)+200$00/1,00 € (portes)

3 exemplares = 500$00/2,5 € (cada)+285$00/1,42 € (portes)

4 ou 5 exemplares = 500$00/2,5 € (cada)+520$00/2,60 € (portes)

Junto envio vale postal n.º: _____ Não se envia revistas à cobrança

Nome: _____

Data de Nascimento: ____/____/_____

Morada: _____

Localidade: _____ Código Postal: _____

Telefone: _____

Este cupão pode ser fotocopiado

RGB EDITORA
Rua Laura Alves, 3 • 2745-152 QUELUZ
Tel.: 21 434 45 00 • Fax: 21 434 45 09

GAMEBOY ADVANCE

É O PORTÁTIL MAIS LOUCO DE SEMPRE E ESTÁ NUMA LOJA PERTO DE TI! O GBA CHEGOU E TROUXE CONSIGO UMA SÉRIE DE EXCELENTES JOGOS. VÊ SÓ...

NOTÍCIAS

BEM, ELE ESTÁ AÍ!
A mais recente máquina da Nintendo já dá cartas na Europa e toda a gente já tem uma nas mãos!
E há novidades excitantes a caminho. Fala-se sobre possíveis planos que permitem ligar o GBA a um telemóvel! Isso permitirá descarregar truques e dicas e jogar contra pessoas de todo o mundo!
No que diz respeito a jogos, a equipa de desenvolvimento da Rage tem uma série de títulos GBA em preparação, incluindo alguns puzzles viciantes e um jogo de futebol com a licença de David Beckham, o famoso jogador inglês.

LANÇAMENTOS

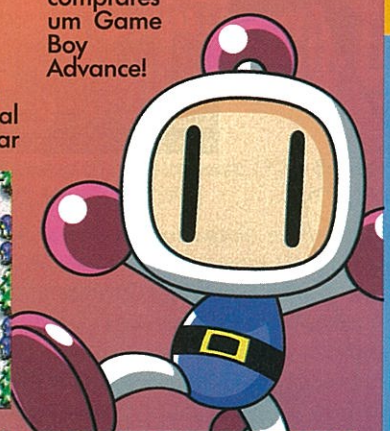
David Beckham Soccer	Rage
Denki Blocks	Rage
Pocket Music	Rage
Sonic the Hedgehog	SEGA
Hot Potato	EB

BOMBERMAN

EDITORA .....ACTIVISION

JOGO DO MÊS

BOMBERMAN é há muito um dos favoritos entre os fãs de jogos de arcada, devido à sua jogabilidade rápida e simples, mas incrivelmente viciante.
As tentativas do passado de incluir um elemento de aventura em Bomberman falharam, mas parece que, finalmente, alguém conseguiu acertar. Bomberman no GBA contém, basicamente, dois jogos diferentes. O primeiro é uma aventura estilo Zelda, em que Bomberman tem de viajar, recolher material para fazer bombas e lutar contra o mal, enquanto explora uma terra povoada por monstros estranhos.
O segundo jogo é um Bomberman clássico, decorrendo num pequeno campo de jogo rectangular, onde até quatro jogadores se entrentam usando apenas um cartucho!
Se és um fã de Bomberman, então este jogo é – por si só – uma boa razão para comprares um Game Boy Advance!



O MELHOR DO RESTO

KONAMI KRAZY RACING

EDITORA ..... KONAMI

PARA ENFRENTAR Mario Kart Advance, a Konami colocou o seu próprio cartucho, Konami Krazy Racing, à venda no mercado. O jogo conta com personagens e pistas de alguns dos títulos da Konami, incluindo Mystical Ninja e Metal Gear Solid, e tem imensas opções. Parece ser fantástico!

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

EDITORA ..... ACTIVISION

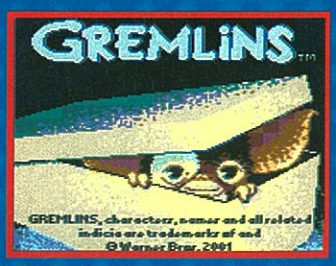
QUANDO a Activision anunciou que ia trazer Tony Hawk's para o Game Boy Advance... ficámos com algumas dúvidas. Poderia o GBA providenciar as capacidades gráficas e de som que o título precisava para ser jogável? Felizmente... sim! Tony Hawk's Pro Skater 2 é visualmente espectacular, cheio de movimentos especiais e todos os níveis e bónus da versão de PlayStation. E comporta-se muito bem. Não percas este!

GAME BOY COLOR

SIM, SIM. O GAME BOY ADVANCE É MUITO BOM, MAS O GAME BOY COLOR AINDA REINA! SIM, OK, SÃO AMBOS MUITO BONS...

NOTÍCIAS

HÁ MUITOS ANOS ATRÁS, quando Pikachu não era nem um sonho na mente de um programador, os miúdos ficaram loucos com um filme – Gremlins. Pequenas criaturas adoráveis chamadas Gizmos e Gremlins horripilantes tornaram-se tão populares quanto os Pokémon são hoje! E agora os terrores orelhudos estão de volta na sua própria aventura em plataformas para o GBC, que te deixa jogar como Gizmo e Spike The Gremlin, ao longo de uma série de níveis natalícios. Ainda não se sabe quando o jogo vai ser lançado na Europa, mas esperamos que chegue a tempo do Natal.



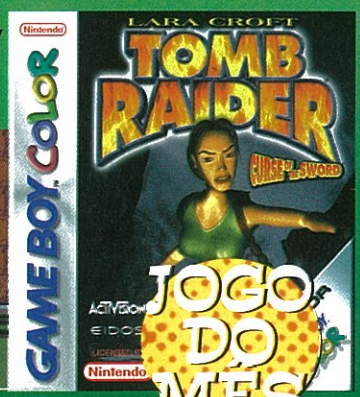
LANÇAMENTOS

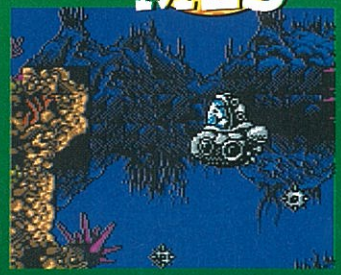
Colin McRae Rally	THQ
Dragon's Lair	Capcom
Top Gun	Virgin
Tootuf	Infogrames
Tiny Toons: Dizzy's Candy Quest	Virgin
Sonic the Hedgehog	Virgin

TOMB RAIDER: CURSE OF THE SWORD

EDITORA.....EIDOS

DEPOIS DE Angelina Jolie andar a salvar o mundo na pele de Lara Croft, na aventura Tomb Raider, criada para o cinema, já era altura de os fãs de Game Boy terem uma nova oportunidade de controlar a adorável e aventureira arqueóloga!
Para sermos sinceros, os gráficos e jogabilidade não mudaram muito desde a última aventura Tomb Raider do GBC.
Mas isso não interessa porque é uma nova história, com puzzles mais difíceis para resolver, vilões mais duros e um cenário de pesadelo, pois Lara foi ferida e tem de percorrer um caminho que vai dos telhados de Nova Iorque aos pântanos de Nova Orleães para resolver o mistério da Maldição da Espada e salvar a sua pele! Com novas animações, uma enorme missão para completar e imensos pormenores diferentes a contribuir para o divertimento, este título vai ser um sucesso.



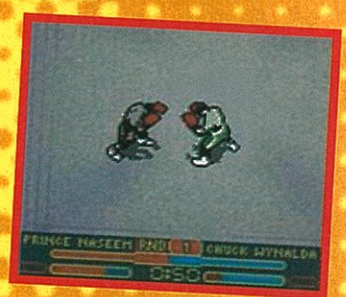


O MELHOR DO RESTO

PRINCE NASEEM BOXING

EDITORA.....THQ

NÃO CONTENTE com ser a jóia da coroa do boxe britânico, Prince Naseem mudou-se para o mercado de GBC e está destinado a tornar-se campeão também aí. Este fantástico novo título da THQ não só tem óptimos gráficos e excelente jogabilidade, como também discursos do próprio Prince! Com uma grande variedade de opções e oportunidades infindáveis de derrotar homens enormes no ringue, Prince Naseem Boxing é o único título de luta para o GBC que vais precisar este ano.



PLAYSTATION

A BOA VELHA PLAYSTATION CONTINUA A TER BELOS JOGOS...

NOTÍCIAS

PAJAMA SAM é o novo herói que tem como tarefa perseguir caixas de biscoitos e acaba por se ver envolvido numa aventura onde os alimentos ganham vida. As gorduras e os doces estão a invadir MopTop Island e é convocada uma conferência de paz, mas desaparecem quatro delegados.

Pajama Sam: You Are What You Eat From Your Head To Your Feet deve chegar às lojas em breve.

Tu jogas como o herói de cara azul, Pajama Sam, e tens de te esforçar para encontrar os delegados desaparecidos, trazer a paz até MopTop Island e chegar a casa a tempo do jantar. Na tua viagem por MopTop Island, encontrarás muitos vegetais falantes, incluindo brócolos e couve-flor. Parece-nos bem!

LANÇAMENTOS

Sesame Street Sports	Ubi Soft
Land Before Time Racing Adventure	TDK
Tintin: Destination Adventure	Infogrames
Spider-Man 2: Enter Electro	Activision
X-Men Mutant Academy 2	Activision
Goofy's Funhouse	Ubi Soft
Roswell Conspiracies	Ubi Soft

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

WORLD'S SCARIEST POLICE Chases, tal como os melhores jogos, agarra numa situação de vida ou morte e encarrega-te de salvar as vidas de inocentes.

O jogo agarra na série de TV, famosa nos Estados Unidos, e retém a sua atmosfera maníaca – empregando até os talentos vocais exagerados da pessoa que faz os comentários na série.

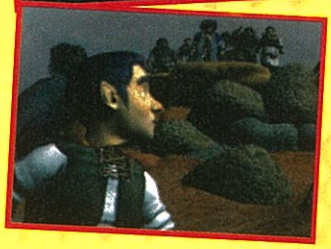
No modo de missões, tens como objectivo apanhar os criminosos, sobre os quais o xerife te dá informação. Quando ouves que algum ex-condutor de autocarros sequestrou um autocarro e anda por aí a alta velocidade, sem nenhum respeito pela segurança dos "cidadãos inocentes", tens de fazer-te à estrada e ir atrás dele!

Há imensas coisas boas neste jogo: há uma opção cooperativa para dois jogadores, uma secção Free Patrol, as missões são rápidas e desafiantes, a fluidez é boa e os gráficos funcionam bem com o tipo de jogo que é. Enquanto versão ligeira de Driver, está muito bem!

JOGO DO MÊS

EDITORA .....ACTIVISION
CONSOLA .....PSONE

O MELHOR DO RESTO



TECHNOMAGE

EDITORA.....
INFOGRAMES
CONSOLA.....PSone

MELVIN VIVE EM Gothos, um mundo de magia, mistério e máquinas. Quando um grande mal ataca a terra, Melvin é o único capaz de ajudar os habitantes

de Gothos a sobreviver! Formado por várias submissões e mini-enredos, Technomage tenta combinar elementos de RPG, aventura e plataformas num só jogo. Isto nem sempre funciona bem (as secções de plataformas são fracas!), mas a jogabilidade viciante , bons gráficos e excelente história fazem com que o jogo valha uma vista de olhos!

DREAMCAST

SE PENSASTE QUE PODIAS ARRUMAR A TUA DREAMCAST, PENSA OUTRA VEZ. A SEGA TEM OUTROS PLANOS PARA TI...

NOTÍCIAS

GOSTAVAS DE saber o que é que a SEGA tem planeado para a Dreamcast para o final do ano? Bem, são jogos, jogos e mais jogos e todos eles prometem vir a ser grandes sucessos! Além de Headhunter (a resposta da SEGA a Metal Gear Solid) e Shenmue 2, esperam-se maravilhas como Floigan Brothers e Ooga Booga. E mais... o simulador de voo Propeller Arena, o espectáculo para múltiplos jogadores que é Bomberman e a acção desportiva de Virtua Golf e Beach Spikers. Um grande festival de jogos!

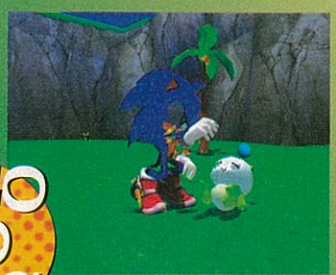
LANÇAMENTOS

Virtua Golf	SEGA
Headhunter	SEGA
Floigan Brothers	SEGA
Propeller Arena	SEGA
Ooga Booga	SEGA
Beach Spikers	SEGA
Shenmue 2	SEGA

SONIC ADVENTURE 2

EDITORA.....SEGA

TEMOS DE ADMITIR que o único jogo que qualquer jogador sério vai querer agora é Sonic Adventure 2 – uma versão maior e melhor que a original. Basicamente, o jogo está divido em duas metades, já que podes escolher se queres jogar a história do herói, que inclui as personagens de Sonic, Knuckles e Tails, ou a versão Dark, onde podes jogar como Shadow, Rouge e o malvado Dr. Robotnik. Por sua vez, estas estão divididas em três categorias – os níveis de Sonic e Shadow são baseados em velocidade, os de Knuckles e Dr. Robotnick têm lutas de robôs e Tails e Rouge têm de procurar Chaos Emeralds. Quando dizemos que há toneladas de coisas para fazer, não estamos a brincar – além de uma enorme quantidade de níveis, todos eles fantásticos, há imensos segredos para descobrir e bónus para encontrar. Os melhores são os Chao Gardens, onde podes criar o teu próprio Chao, e o jogo de karts. Além de tudo isto, ainda podes divertir-te com alguma acção para vários jogadores ao mesmo tempo. Que mais podes desejar?



JOGO DO MÊS

O MELHOR DO RESTO

OUTTRIGGER

EDITORA.....SEGA

SE JOGASTE Quake III e Unreal Tournament, vais adorar Outtrigger porque é um excelente jogo de acção com disparos na primeira pessoa. Tal como qualquer jogo de tiros na primeira pessoa, o divertimento começa no modo de múltiplos jogadores, onde podes correr como um louco, lutando contra os teus adversários usando bombas, espingardas e metralhadoras. Graficamente, é perfeito, até no modo para quatro jogadores em ecrã dividido. Se gostas deste tipo de acção, este é o jogo para ti.

PUZZLES

Só para variar, este mês o Weepinbell decidiu encher a sopa de letras com 13 Pokémons diferentes. A primeira letra de cada monstro pode ser encontrada no nome de três dos nossos treinadores favoritos: Misty, Brock e Ash. Consegues encontrá-los todos?

Sopa de letras do Weepinbell

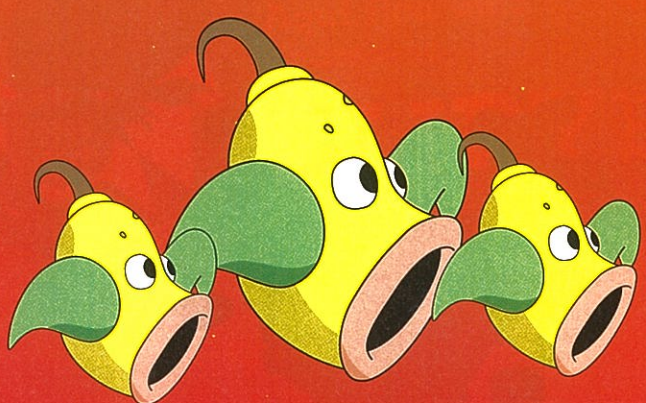
M	I	B	I	A	L	O	N	U	C	I	T	R	A	A
I	L	L	A	S	A	L	O	O	C	A	T	N	E	T
I	W	W	M	D	T	S	I	S	R	A	H	O	F	T
W	A	M	N	S	O	A	U	D	S	W	S	A	S	A
T	C	T	A	W	G	T	G	H	O	P	P	I	P	B
F	H	W	Y	S	A	N	J	W	C	Y	F	J	J	I
T	B	W	R	W	I	A	T	H	T	A	Y	W	B	A
H	J	H	I	K	T	W	S	U	I	C	U	N	E	D
B	H	F	A	N	E	T	W	N	L	B	L	U	W	N
S	W	H	F	M	N	L	S	M	L	S	G	H	D	O
A	M	C	E	H	L	T	I	T	E	M	W	C	A	M
S	B	U	L	B	A	S	A	U	R	F	F	I	A	X
Z	P	B	C	Q	R	F	G	L	Y	N	R	A	R	C
U	N	T	P	S	W	I	N	U	B	Q	S	R	N	F
J	K	R	F	B	D	H	R	U	A	S	Y	V	I	D

ENCONTRA OS MEUS AMIGOS!

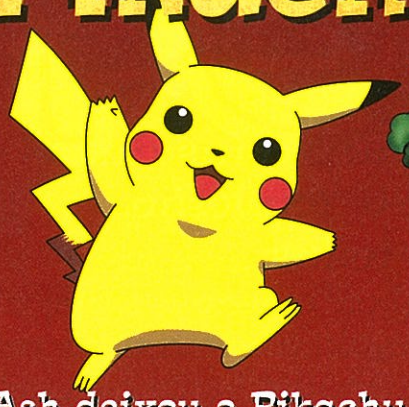
Observa este quadro com atenção e tenta encontrar todas as palavras escondidas!

Descobre as diferenças

Existem dez diferenças para encontrares entre estas duas imagens de Pokémons apanhados numa forte explosão. De certeza que as vais conseguir descobrir todas.

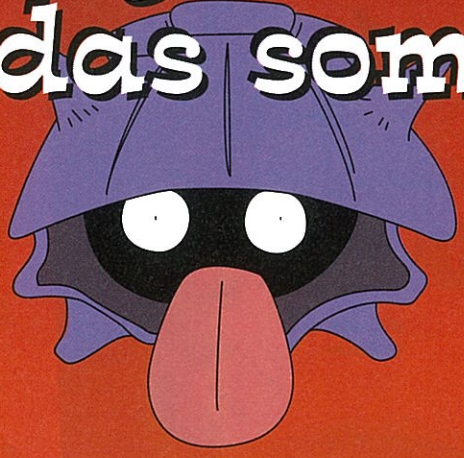


Pikachu está perdido

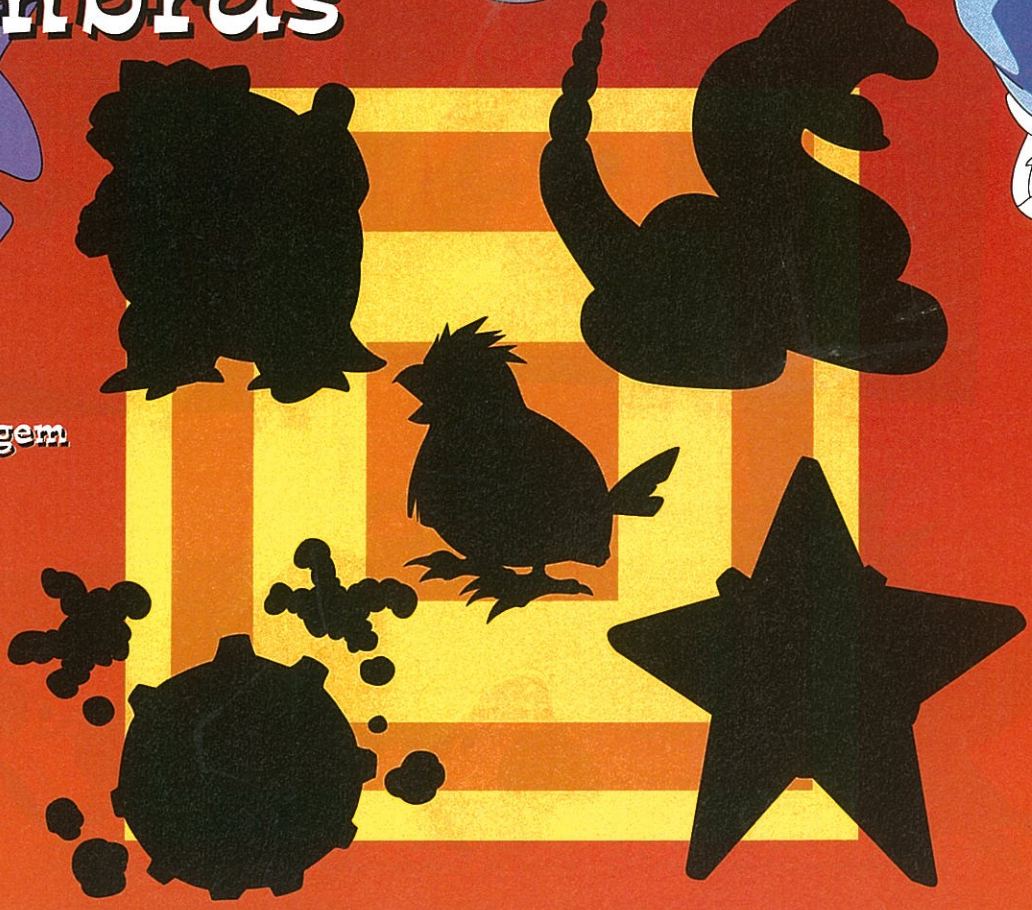


Ash deixou o Pikachu sozinho durante cinco minutos e agora o nosso amigo amarelo está do outro lado do labirinto. Ajuda este Pokémon a encontrar o caminho de volta para o seu treinador.

Jogo das sombras

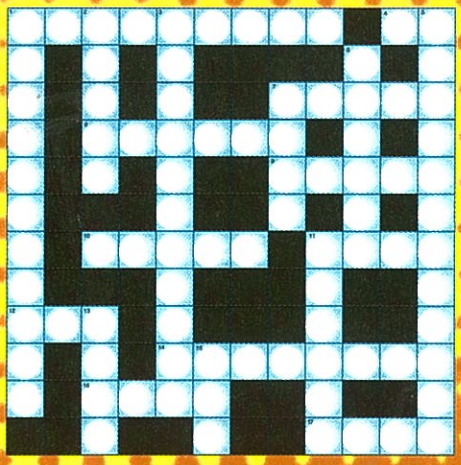


Cinco Pokémons surgem das sombras. Eles seriam óptimos para o teu Pokédex, mas que monstros são estes?



Soluções do mês passado

Palavras Cruzadas



HORIZONTAIS

1 - Nidoqueen
6 - Piano
7 - Escola
8 - Truta
9 - Ditto
10 - Mota
12 - Norma
14 - Gligar
15 - Urso
16 - Diglett

VERTICAIS

1 - Nidoran
2 - Dizer
3 - QuickAttack
4 - Prova
5 - Kabuto
6 - Pata
10 - Marill
11 - Amar
12 - Natu
13 - Reis

Descobre as diferenças

É UM MONSTRO!

Um cientista louco criou um novo Pokémon a partir de cinco monstros diferentes. Consegues adivinhar quais foram os monstros usados para criar esta aberração? Aqui fica uma pista: o monstro chama-se

BLIDYFLOKIG

JOGA BEM AS TUAS CARTAS!

Temos notícias interessantes este mês, incluindo a chegada da terceira expansão de Neo, Revelation! Também temos os pormenores do evento que apurou os portugueses que irão ao Super Trainer Showdown e a lista completa do baralho de expansão Neo Discovery!

Neo Revelation já disponível!

CHEGOU A TERCEIRA EXPANSÃO de Neo, Revelation! Agora podem apanhar os fabulosos Cães Lendários (Legendary Dogs) e mais 11 Pokémons completamente novos, num total de 66 cartas. Esta nova expansão (só com Boosters) tem cartas que usam vários tipos de Energia, mais Pokémons Darkness como o Murkrow e os Rare Birds, para além de outras novidades. Se querem ser supertreinadores de Pokémon, não podem perder esta nova expansão!

Qualificador para o Super Trainer Showdown

DECORREU NO PASSADO DIA 6 de Outubro o Qualificador para o Super Trainer Showdown, o mais importante torneio do jogo de cartas de Pokémon do mundo. No espaço amplo e acolhedor do Fórum Telecom, em Lisboa, reuniram-se 150 supertreinadores vindos de todo o país (e mesmo alguns vindos de Espanha), no que constituiu uma verdadeira festa de Pokémon. Para além do torneio propriamente dito, havia um espaço especialmente reservado às trocas de cartas, uma clínica de decks (onde se podia melhorar os baralhos com os conselhos de treinadores veteranos), a possibilidade de se assistir a episódios da série de televisão e uma loja Pokémon, entre outras actividades. Todos os participantes ganharam brindes especiais – toda a gente se divertiu! Os vencedores do evento foram: no escalão de idade até aos 10 anos, Ângelo Fu; no escalão entre os 10 e os 14 anos, Gustavo Alexandre Patrício; e no escalão de idade acima dos 15 anos, Francisco Gomez Carbó. Parabéns a todos!

Lista Neo Discovery

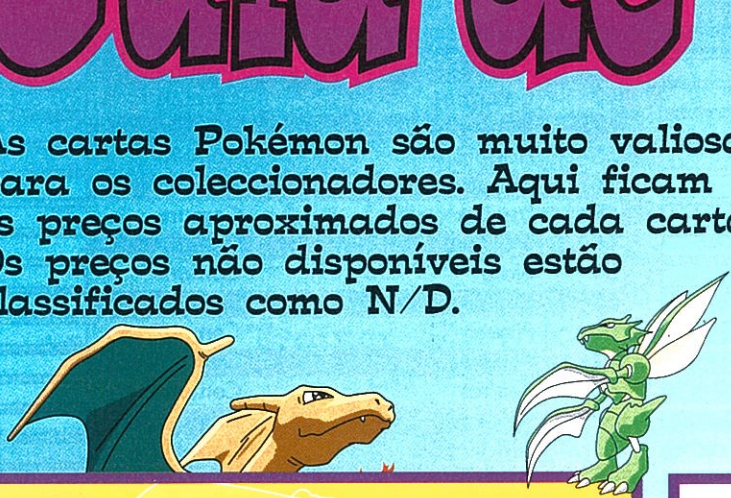
A LISTA COMPLETA do baralho de expansão Neo Discovery foi, finalmente, anunciada. Entre as cartas novas estão vários Unows, cada um deles com uma letra diferente do alfabeto. Não vos podemos dar valores e preços neste momento, mas disponibilizaremos essa informação no Guia de Preços mal a tenhamos, pois temos a noção de quais são as cartas mais difíceis de arranjar.

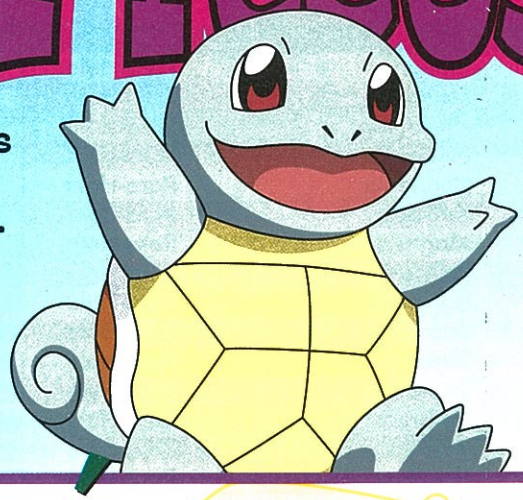
Carta Nº	Nome	Tipo	Apanhada!
1	Espeon	Rara-Holo	
2	Foretress	Rara-Holo	
3	Hitmontop	Rara-Holo	
4	Houndoom	Rara-Holo	
5	Houndour	Rara-Holo	
6	Kabutops	Rara-Holo	
7	Magnemite	Rara-Holo	
8	Politoed	Rara-Holo	
9	Poliwrath	Rara-Holo	
10	Scizor	Rara-Holo	
11	Smeargle	Rara-Holo	
12	Tyranitar	Rara-Holo	
13	Umbreon	Rara-Holo	
14	Unow A	Rara-Holo	
15	Ursaring	Rara-Holo	
16	Wobbuffet	Rara-Holo	
17	Yanma	Rara-Holo	
18	Beedril	Rara	
19	Butterfree	Rara	
20	Espeon	Rara	
21	Foretress	Rara	
22	Hitmontop	Rara	
23	Houdoom	Rara	
24	Houndour	Rara	
25	Kabutops	Rara	
26	Magnemite	Rara	
27	Politoed	Rara	
28	Poliwrath	Rara	
29	Scizor	Raro	
30	Smeargle	Rara	
31	Tyranitar	Rara	
32	Umbreon	Rara	
33	Unow	Rara	
34	Ursaring	Rara	
35	Woobuffet	Rara	
36	Yanma	Rara	
37	Corsola	Incomum	
38	Eevee	Incomum	
39	Houndour	Incomum	
40	Igglypuff	Incomum	
41	Kakuna	Incomum	
42	Metapod	Incomum	
43	Omastar	Incomum	
44	Poliwhirl	Incomum	
45	Pupitar	Incomum	
46	Scyther	Incomum	
47	Unow D	Incomum	
48	Unow F	Incomum	
49	Unow M	Incomum	
50	Unow N	Incomum	
51	Unow U	Incomum	

Carta Nº	Nome	Tipo	Apanhada!
52	Xatu	Incomum	
53	Caterpie	Comum	
54	Dunsparce	Comum	
55	Hoppip	Comum	
56	Kabuto	Comum	
57	Larvitar	Comum	
58	Mareep	Comum	
59	Natu	Comum	
60	Omanyte	Comum	
61	Pineco	Comum	
62	Poliwag	Comum	
63	Sentret	Comum	
64	Spinarak	Comum	
65	Teddiursa	Comum	
66	Tyrogue	Comum	
67	Unow E	Comum	
68	Unow I	Comum	
69	Unow O	Comum	
70	Weedle	Comum	
71	Wooper	Comum	
72	FossilEgg	Comum	
73	HyperDevolutionSpray	Comum	
74	RuinWall	Comum	
75	EnergyArk	Comum	

Guia de Preços

As cartas Pokémon são muito valiosas para os coleccionadores. Aqui ficam os preços aproximados de cada carta. Os preços não disponíveis estão classificados como N/D.





SELVA

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Clefable	1	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Electrode	2	H	1.600$	2.400$	1.300$	
Flareon	3	H	1.800$	2.800$	1.600$	
Jolteon	4	H	1.800$	2.800$	1.600$	
Kangaskhan	5	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Sr. Mímica	6	H	2.200$	3.000$	1.800$	
Nidoqueen	7	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Pidgeot	8	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Pinsir	9	H	1.800$	2.500$	1.300$	
Scyther	10	H	2.200$	3.000$	1.800$	
Snorlax	11	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Vaporeon	12	H	1.800$	2.800$	1.600$	
Venomoth	13	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Victreebell	14	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Vileplume	15	H	1.600$	2.500$	1.300$	
Wigglytuff	16	H	2.200$	3.000$	1.800$	
Clefable	17	R	N/D	1.200$	600$	
Electrode	18	R	N/D	1.300$	600$	
Flareon	19	R	N/D	1.300$	750$	
Jolteon	20	R	N/D	1.300$	750$	
Kangaskhan	21	R	N/D	1.200$	600$	
Sr. Mímica	22	R	N/D	1.300$	750$	
Nidoqueen	23	R	N/D	1.200$	600$	
Pidgeot	24	R	N/D	1.200$	600$	
Pinsir	25	R	N/D	1.200$	600$	
Scyther	26	R	N/D	1.600$	750$	
Snorlax	27	R	N/D	1.200$	600$	
Vaporeon	28	R	N/D	1.300$	750$	
Venomoth	29	R	N/D	1.200$	600$	
Victreebell	30	R	N/D	1.200$	600$	
Vileplume	31	R	N/D	1.200$	600$	
Wigglytuff	32	R	N/D	1.300$	750$	
C. Incomuns	U	150$	150$	150$		
C. Comuns	C	75$	150$	75$		

FÓSSIL

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Aerodactyl	1	H	1.800$	2.800$	1.200$	
Articuno	2	H	1.900$	3.000$	1.300$	
Ditto	3	H	1.900$	3.150$	1.300$	
Dragonite	4	H	1.600$	2.800$	1.200$	
Gengar	5	H	1.900$	3.300$	1.800$	
Haunter	6	H	1.800$	2.800$	1.500$	
Hitmonlee	7	H	1.800$	2.800$	1.200$	
Hypno	8	H	1.800$	2.800$	1.200$	
Kabutops	9	H	1.600$	2.800$	1.200$	
Lapras	10	H	1.600$	2.800$	1.300$	
Magneton	11	H	1.600$	2.800$	1.200$	
Moltres	12	H	1.800$	3.100$	1.500$	
Muk	13	H	1.600$	2.800$	1.200$	
Raichu	14	H	1.600$	2.800$	1.200$	
Zapdos	15	H	1.600$	2.800$	1.300$	
Aerodactyl	16	R	N/D	1.500$	600$	
Articuno	17	R	N/D	1.500$	600$	
Ditto	18	R	N/D	1.500$	750$	
Dragonite	19	R	N/D	1.500$	600$	
Gengar	20	R	N/D	1.500$	750$	
Haunter	21	R	N/D	1.500$	600$	
Hitmonlee	22	R	N/D	1.500$	600$	
Hypno	23	R	N/D	1.500$	600$	
Kabutops	24	R	N/D	1.500$	600$	
Lapras	25	R	N/D	1.300$	600$	
Magneton	26	R	N/D	1.500$	600$	
Moltres	27	R	N/D	1.500$	600$	
Muk	28	R	N/D	1.300$	600$	
Raichu	29	R	N/D	1.500$	600$	
Zapdos	30	R	N/D	1.500$	600$	

Nota: Apenas disponíveis no baralho japonês

Mew	12	H	4.800$	N/D	N/D	
C. Incomuns	U	150$	150$	150$		
C. Comuns	C	75$	75$	75$		

BASE 1

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Alakazam	1	H	1.800$	3.500$	2.400$	
Blastoise	2	H	2.000$	9.000$	2.500$	
Chansey	3	H	1.800$	6.500$	1.800$	
Charizard	4	H	4.300$	40.000$	5.500$	
Clefairy	5	H	1.800$	5.500$	1.800$	
Gyrados	6	H	1.800$	6.000$	1.800$	
Hitmonchan	7	H	1.800$	6.000$	1.800$	
Machamp	8	H	1.800$	1.500$	N/D	
Magneton	9	H	1.800$	5.500$	1.800$	
Mewtwo	10	H	2.200$	6.000$	1.800$	
Nidoking	11	H	1.800$	6.400$	1.800$	
Ninetales	12	H	1.800$	5.500$	1.800$	
Poliwrath	13	H	1.800$	5.500$	1.800$	
Raichu	14	H	1.800$	5.500$	1.800$	
Venusaur	15	H	2.200$	7.500$	2.400$	
Zapdos	16	H	1.800$	7.000$	1.800$	
Beedrill	17	R	750$	3.000$	600$	
Dragonair	18	R	750$	3.000$	750$	
Dugtrio	19	R	750$	2.800$	600$	
Electabuzz	20	R	750$	2.800$	1.000$	
Electrode	21	R	750$	2.500$	600$	
Pidgeotto	22	R	750$	2.500$	600$	
Clefairy Doll	70	R	600$	1.600$	450$	
Busca Computorizada	71	R	750$	2.400$	750$	
Spray de Involução	72		600$	1.600$	450$	
Prof. Carvalho Impostor	73	R	600$	1.600$	450$	
Localizador de Itens	74	R	600$	1.800$	450$	
Garota	75		600$	1.800$	450$	
Criador de Pokémons	76	R	600$	1.800$	450$	
Trocador de Pokémons	77	R	600$	1.800$	450$	
Recolhida	78	R	750$	1.800$	450$	
Super Remoção de Energia	79	R	750$	2.400$	750$	
C. Incomuns	U		150$	750$	150$	
C. Comuns	C		150$	150$	150$	

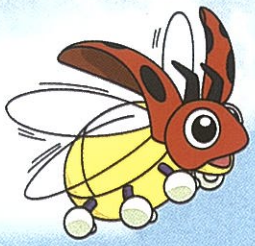
TEAM ROCKET

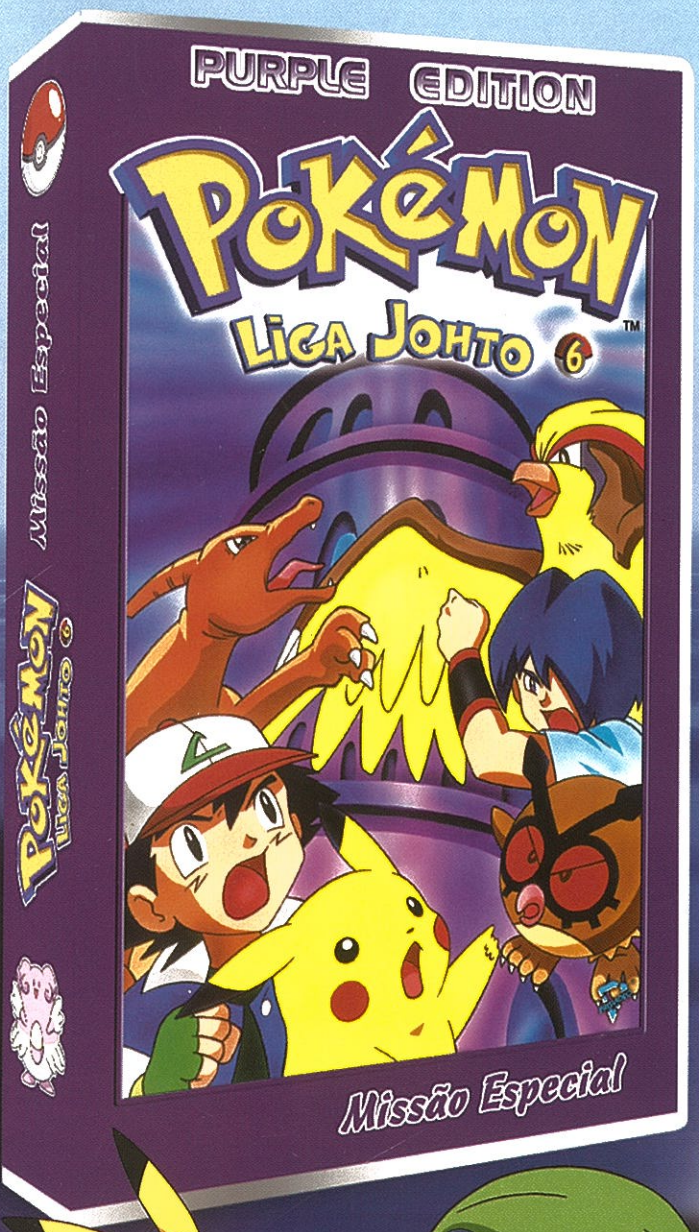
Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Dark Alakazam	1	H	2.400$	3.000$	2.400$	
Dark Arbok	2	H	1.900$	2.500$	1.900$	
Dark Blastoise	3	H	2.800$	3.100$	2.500$	
Dark Charizard	4	H	4.800$	6.000$	4.000$	
Dark Dragonite	5	H	1.800$	3.000$	2.200$	
Dark Dugtrio	6	H	1.800$	2.800$	1.900$	
Dark Golbat	7	H	1.900$	2.700$	1.900$	
Dark Gyrados	8	H	2.100$	3.000$	2.400$	
Dark Hypno	9	H	1.800$	2.800$	1.900$	
Dark Machamp	10	H	1.900$	2.800$	2.200$	
Dark Magneton	11	H	1.900$	2.700$	1.900$	
Dark Slowbro	12	H	1.900$	2.800$	1.900$	
Dark Vileplume	13	H	1.800$	3.000$	2.200$	
Dark Weezing	14	H	1.900$	2.700$	1.900$	
Team Rocket	15	H	N/D	4.300$	3.600$	
Rocket's Attack	16	H	N/D	2.400$	1.800$	
Rainbow Energy	17	H	N/D	2.500$	1.900$	
Dark Alakazam	18	R	N/D	1.200$	1.000$	
Dark Arbok	19	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Blastoise	20	R	N/D	1.500$	1.000$	
Dark Charizard	21	R	N/D	3.100$	1.600$	
Dark Dragonite	22	R	N/D	1.300$	1.000$	
Dark Dugtrio	23	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Golbat	24	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Gyrados	25	R	N/D	1.300$	1.000$	
Dark Hypno	26	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Machamp	27	R	N/D	1.200$	1.000$	
Dark Magneton	28	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Slowbro	29	R	N/D	1.200$	900$	
Dark Vileplume	30	R	N/D	1.300$	1.000$	
Dark Weezing	31	R	N/D	1.200$	900$	
Team Rocket	71	R	7.000$	1.600$	1.200$	
Rocket Attack	72	H	1.600$	1.500$	900$	
Rainbow Energy	80	H	1.600$	1.600$	1.000$	
Dark Raichu	83	R	N/D	6.000$	4.000$	
C. Incomuns	U		150$	150$	150$	
C. Comuns	C		75$	75$	75$	

GYM HEROES

Cartas	Nº	Raridade	Japonesa	1ª Edição	Normal	Apanhada
Blaine's Moltres	1	H	2.400$	2.800$	2.400$	
Brock's Rhydon	2	H	1.600$	1.900$	1.800$	
Erika's Clefable	3	H	2.400$	2.200$	2.000$	
Erika's Dragonair	4	H	2.400$	2.400$	1.900$	
Erika's Vileplume	5	H	1.800$	2.100$	1.900$	
Surge Electabuzz	6	H	2.400$	2.200$	2.100$	
Surge's Fearow	7	H	1.800$	2.400$	2.100$	
Surge Magneton	8	H	1.600$	2.400$	2.100$	
Misty's Seadra	9	H	1.900$	1.900$	1.800$	
Misty Tentacruel	10	H	1.800$	1.900$	1.600$	
R. Hitmonchan	11	H	2.400$	2.500$	2.400$	
Rocket Moltres	12	H	2.400$	2.700$	2.400$	
Rocket's Scyther	13	H	3.100$	2.700$	2.400$	
Sabrina's Gengar	14	H	2.100$	2.100$	1.900$	
Brock	15	H	N/D	1.900$	1.600$	
Erika	16	H	N/D	1.600$	1.500$	
Lt Surge	17	H	N/D	1.600$	1.500$	
Misty	18	H	N/D	1.600$	1.500$	
Rocket's Trap	19	H	1.200$	1.900$	1.600$	
Brock's Golem	20	R	800$	1.100$	900$	
Brock's Onix	21	R	N/D	900$	750$	
Brock's Rhyhorn	22	R	N/D	900$	750$	
Brock's Sandlash	23	R	N/D	900$	750$	
Brock's Zubat	24	R	N/D	900$	750$	
Erika's Clefairy	25	R	N/D	1.000$	900$	
Erika Victreebell	26	R	N/D	1.000$	900$	
Surge Electabuzz	27	R	N/D	1.200$	1.000$	
Surge's Raichu	28	R	N/D	1.300$	1.200$	
Misty's Cloyster	29	R	N/D	900$	750$	
Misty's Goldeen	30	R	N/D	900$	750$	
Misty Poliwrath	31	R	N/D	900$	750$	
Misty Tentacool	32	R	N/D	900$	750$	
T.Rocket Snorlax	33	R	750$	900$	750$	
S. Venomoth	34	R	750$	900$	750$	
C. Incomuns	U		150$	300$	150$	
C. Comuns	C		150$	150$	75$	

Pokémon
Liga Johto





Dia 15 de Novembro

Só em Vídeo

Completa a tua Colecção

© 1995 - 2001 Nintendo, CREATURES, GAME FREAKS, TM & ® are trademarks of Nintendo. © 2001 NINTENDO